

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA ISRAEL
FACULTAD DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

**GUÍA DE INFORMACIÓN VIRTUAL DE IDEAS DE SEMILLAS DE
EMPREDIMIENTO PARA INMIGRANTES EN LA PROVINCIA DEL AZUAY.**

Estudiante

Félix Fernando Herrera Lojano

Tutor

Ing. Diego Fajardo

Cuenca Ecuador

Noviembre 2011

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA ISRAEL
FACULTAD DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

CERTIFICA:

Que el presente trabajo de investigación e implementación “Guía de información virtual de ideas de semillas de emprendimiento para inmigrantes en la provincia del Azuay”, realizado por el Sr. Félix Fernando Herrera Lojano, egresado de la facultad de sistemas informáticos, se ajusta a los requerimientos técnicos-metológicos y legales establecidos por la Universidad Tecnológica Israel, por lo que se autoriza su presentación.

Cuenca 01 Noviembre de 2011

Ing. Diego Fajardo

Director de Tesis

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA ISRAEL
FACULTAD DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

ACTA DE CESIÓN DE DERECHOS

Yo, **FÉLIX FERNANDO HERRERA L**, estudiante de **SISTEMAS INFORMÁTICOS** declaro conocer y aceptar las disposiciones del Programa de Estudio de Ingeniería Informática, que en lo pertinente dice: “Es patrimonio de la Universidad Tecnológica Israel, todos los resultados provenientes de investigaciones, de trabajos artísticos o de creación artísticas o científicos o técnicos o tecnológicos, y de tesis o trabajos de grado que se realicen a través o con el apoyo de cualquier tipo de la Universidad Tecnológica Israel. Esto significa la cesión de los derechos de propiedad intelectual a la Universidad Tecnológica Israel”.

Félix Fernando Herrera L

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA ISRAEL
FACULTAD DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

CERTIFICADO DE AUTORÍA

El documento de tesis con título **“Guía de información virtual de ideas de semillas de emprendimiento para inmigrantes en la provincia del Azuay”**, ha sido desarrollado por Félix Fernando Herrera Lojano con C.C. No. 0300929247 persona que posee los derechos de autoría y responsabilidad, restringiéndose la copia o utilización de cada uno de los productos de esta tesis sin previa autorización.

Félix Fernando Herrera L

DEDICATORIA

Esta Tesis de Grado quiero dedicar a mi familia de manera especial a mi esposa Alicia, a mis hijos Jhonnatan, Bryan y Fernando José, a mi nieta María de los Ángeles, a mi nuera Carla; quienes con todo su cariño, paciencia y sobre todo con mucho amor me ha sabido apoyar en todo este tiempo de estudio, ya sea en las buenas y en las malas para poder cumplir una de mis tantas metas.

AGRADECIMIENTO

¿Como hace una persona para decir “muchas gracias”, cuando hay tantas personas a quien agradecer? Obviamente, esta Tesis es un gracias a mis profesores, a mi tutor y de una manera especial al Mgs. Ing. Hugo Abril Piedra coordinador de la Universidad Israel, por la amistad, amabilidad y apoyo profesional, por compartir sus conocimientos por la visión interior del aprendizaje para que esta tesis se convierta en realidad.

RESUMEN

El proyecto consiste en un sitio web que servirá como una guía virtual de ideas de semillas de emprendimiento para migrantes de la provincia del Azuay, el cual facilitará el ingreso de proyectos emprendedores y que en su mayoría requieren el apoyo económico por parte de personas que deseen invertir.

Por tal motivo, este sitio web permitirá visualizar los proyectos que un usuario que se registra podrá ingresar, de tal forma que se irá formando una guía virtual.

Los visitantes del sitio web, podrán además de ver los diferentes proyectos, contactar con las personas que subieron dicha información y consultarles sobre más detalles y comunicarse con ellos para proponerles la inversión mediante un formulario de contactos. Así, se podrá dar a conocer el interés de invertir. Si la inversión llega a darse, el usuario que subió la idea podrá darle de baja del sitio web.

Por último, es necesario indicar, que los usuarios podrán subir varios proyectos o ideas emprendedoras solicitando la inversión necesaria.

Todo esto estará moderado por el Administrador del sitio web, el cual a su vez, podrá subir también proyectos emprendedores o podrá moderar los distintos proyectos que se suben al sitio web.

SUMMARY

The project is a website that will act as a virtual guide of ideas migrant seeds of entrepreneurship in the province of Azuay, which facilitate the entry of entrepreneurial projects and most require financial support from persons seeking invest.

Therefore, this website will display projects that a user who logs can enter, so that will be forming a virtual guide.

Web site visitors may also see the different projects, contact the people that came up that information and consultation on details and contact them to propose investment through a contact form. Thus, we may disclose the interest to invest. If the investment comes to realize, the user may give up the idea of lower site.

Finally, it is necessary to indicate that users can upload various projects or business ideas seeking the necessary investment.

This will be chaired by the Administrator of the website, which in turn may raise or entrepreneurial projects also may moderate the various projects that are uploaded to the website.

TABLA DE CONTENIDO

CAPITULO I. INTRODUCCIÓN.....	1
1.1. ANTECEDENTES.....	1
1.2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA.....	4
1.3. SISTEMATIZACIÓN.....	5
1.3.1. DIAGNÓSTICO.....	5
1.3.2. PRONÓSTICO.....	6
1.3.3. CONTROL DEL PRONÓSTICO.....	7
1.4. OBJETIVOS.....	7
1.4.1. OBJETIVO GENERAL.....	7
1.4.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS.....	8
1.5. JUSTIFICACIÓN.....	8
1.5.1. JUSTIFICACIÓN TEÓRICA.....	8
1.5.2. JUSTIFICACIÓN PRÁCTICA.....	9
1.6. ALCANCES Y LIMITACIONES.....	10
1.6.1. ALCANCES.....	10
1.6.2. LIMITACIONES.....	11
1.7. ESTUDIO DE FACTIBILIDAD.....	11
1.7.1. FACTIBILIDAD TÉCNICA.....	11
1.7.2. FACTIBILIDAD ECONÓMICA.....	12

CAPITULO II. MARCO DE REFERENCIA.....	14
2.1. MARCO TEÓRICO.....	14
2.1.1 GUÍAS VIRTUALES.....	17
2.1.2 SITIO WEB.....	18
2.1.3 SISTEMAS WEB INTERACTIVOS.....	18
2.2. MARCO TEMPORO/ESPACIAL.....	19
CAPITULO III. METODOLOGÍA.....	20
3.1. METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN.....	20
3.1.1 UNIDAD DE ANÁLISIS.....	20
3.1.2. TIPO DE INVESTIGACIÓN.....	20
3.1.3. MÉTODOS.....	21
CAPITULO IV. DESARROLLO.....	23
4.1. FASE 1.....	23
- GUIAS VIRTUALES Y SISTEMAS INTERACTIVOS.....	23
4.1.1 DEFINICIONES.....	23
4.1.2 SISTEMAS INTERACTIVOS.....	24
4.1.3 CARACTERÍSTICAS.....	25
4.1.4 VENTAJAS, DESVENTAJAS.....	26
4.1.4.1 VENTAJAS.....	26

4.1.4.2 DESVENTAJAS.....	27
4.1.5 REQUISITOS HARDWARE Y SOFTWARE.....	27
4.2. FASE 2 - ANÁLISIS DEL SISTEMA.....	29
4.2.1 METODOLOGÍA.....	29
4.2.2 DEFINICIÓN DE REQUERIMIENTOS.....	32
4.2.2.1 DEFINICIÓN DE OBJETOS.....	32
4.3. FASE 3 - DISEÑO DEL SISTEMA.....	34
4.3.1 CASOS DE USO.....	34
4.3.2 DIAGRAMA DE SECUENCIAS.....	36
4.3.3 DEFINICIÓN DE CLASES.....	37
4.3.4 DICCIONARIO DE DATOS.....	45
4.3.5 DIAGRAMA ENTIDAD – RELACIÓN.....	47
4.3.6 INTERFACES.....	48
4.4. FASE 4 – DESPLIEGUE.....	53
5. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES.....	54
5.1 CONCLUSIONES.....	54
5.2 RECOMENDACIONES.....	54
ANEXO 1.....	56
MANUAL DE USUARIO.....	56
BIBLIOGRAFÍA.....	76

LISTA DE CUADROS Y GRÁFICOS

Gráfico Nro. 1: Espina de pescado

Gráfico Nro. 2: Metodología del desarrollo

Gráfico Nro. 3: Procesos de funcionamiento

Gráfico Nro. 4: Casos de Uso del Usuario

Gráfico Nro. 5: Casos de Uso del Administrador

Gráfico Nro. 6: Diagrama de secuencia

Gráfico Nro. 7: Diagrama de Clases

Gráfico Nro. 8: Diagrama de Jerarquía Clases

Gráfico Nro. 9: Diagrama entidad/relación

Gráfico Nro. 10: Interface página principal

Gráfico Nro. 11: Lista de proyectos del sitio

Gráfico Nro. 12: Registro en el sitio web

Gráfico Nro. 13: Formulario para subir proyectos

Gráfico Nro. 14: Registro de Usuario desde Panel Administrativo

Gráfico Nro. 15: Lista de Usuario en Panel Administrativo

Gráfico Nro. 16: Ingreso de Proyecto desde el Panel Administrativo

CAPITULO I.

INTRODUCCIÓN

1.1. ANTECEDENTES

La falta empleo en el Ecuador y los salarios bajos, ha permitido que un gran número de ecuatorianos tengan inmigrar a otros países, para mejorar su situación económica y dar sustento digno a su familia. Los destinos preferidos por los inmigrantes ecuatorianos son: Estados Unidos, España e Italia.

En 1999 a raíz de crisis financiera, política y económica en el país, aumenta considerablemente el flujo migratorio debido a una quiebra masiva de las empresas, dándose la mayor tasa de desempleo registrada en el país. Según datos del INEC la tasa de desempleo antes de la crisis era del 9.39%, durante la crisis se ubicó en el 15.10% aproximadamente, con el proceso migratorio en 1999, Los salarios reales en el Ecuador cayeron drásticamente en los años 1999-2000 producto del proceso inflacionario en esos años, debido a este fenómeno disminuyó el poder adquisitivo de los pocos trabajadores que quedaban empleados, la canasta básica se incrementó y los sueldos bajos de los trabajadores ecuatorianos, no puedan satisfacer sus necesidades básicas de sobrevivencia.

Por otro lado después de la crisis económica, existe una nueva composición de la Población Económica Activa en el Ecuador. Según el Instituto Nacional de Estadísticas y Censos (INEC) la población económicamente activa para 2002 llegó a ser 3 801.435 personas; mientras que en el mismo año, cerca de 262 365 personas salieron del país, y sus edades oscilaban entre 25 y 49 años; es decir, las edades potencialmente económicas.

Según estas estadísticas señalan que 1'571.450 ecuatorianos emigraron a otros países y el mayor flujo de migrantes proviene de la provincia del Azuay.

El Azuay se beneficia con las remesas de los emigrantes, donde seis de cada 10 habitantes tienen familiares viviendo en el exterior, esto no solo ayuda a aliviar las tensiones sociales y la pobreza, sino que los mismos nacionales en el extranjero son una fuente importante de recursos para sus países de origen, llegando a ser tan importantes como son las exportaciones para un país. Las mismas remesas llevan también a mejorar la balanza de pagos, llegando a incidir en el futuro económico del país. Las remesas individuales logran satisfacer necesidades básicas de las familias receptoras, e inclusive permite que exista un mayor desarrollo dentro de las comunas o regiones, mejorando la calidad de vida de sus habitantes.

En los últimos años, las remesas de los inmigrantes es objeto de estudio debido a la importancia que radica para el Ecuador. El país al tener una economía dolarizada, el ingreso de dólares producto de las remesas y las exportaciones hace que este modelo sea sostenible.

En la zona Azuay no existe una clara evidencia de efecto multiplicador que puedan generar las remesas de los inmigrantes, debido a que no existen organismos que canalicen los recursos hacia la producción, para poder crear más fuentes de trabajo y disminuir así la salida de mano de obra. Aproximaciones del uso de las mismas fue realizada por la empresa Bendixen & Associates en el año 2003. Las encuestas revelaron lo siguiente:

Aproximadamente de la cantidad de remesas ingresadas del extranjero al Azuay, provenientes de los países de Estados Unidos (38 por ciento) y España (44 por ciento).

- El 61 por ciento de la cantidad recibida se destina a gastos diarios.
- El 8 por ciento se destina a inversiones de negocios.
- El 8 por ciento se deposita para ahorros.
- El 2 por ciento para educación y,
- El 17 por ciento para gastos de lujos.

Como se puede apreciar, existe un gasto de consumo entre gastos de lujo y gastos diarios de aproximadamente 78% del volumen de remesas. Esto permite inferir que las remesas están alentando el consumo y no se los estaría encausando para que sirvan como un instrumento que permita fortalecer un sistema productivo eficiente en el Azuay.

Este trabajo pretende diseñar e implementar una versión inicial de un software que servirá como guía virtual y que permite dar a conocer y definir ideas de emprendimiento para inversores que se interesan en nuevos proyectos dentro del Azuay.

1.2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

¿Permitirá la investigación e implementación de esta guía a los inmigrantes y empresarios del Azuay, orientar y hacer producir una rentabilidad adecuada a las remesas que ingresan a esta zona?

1.3. SISTEMATIZACIÓN

1.3.1. DIAGNÓSTICO

Las inversiones que realizan los inmigrantes en el Azuay son considerables, se beneficia un buen sector económico, sin embargo debería ser tomado en cuenta el inmigrante, y convertirse en un empresario emprendedor.

Causa - Efectos

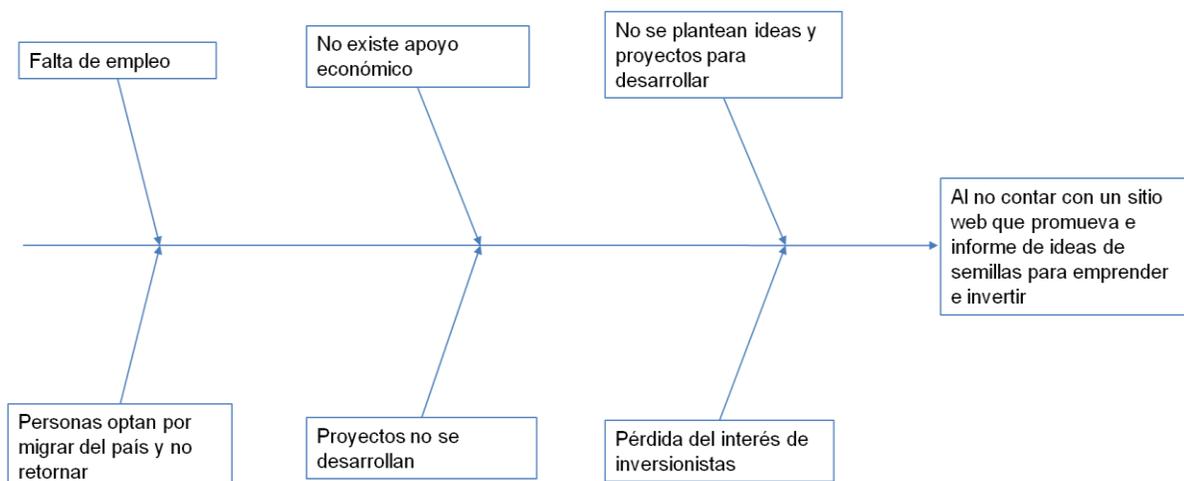


Gráfico Nro. 1: Espina de pescado

Al no contar con un sitio web que promueva e informe sobre diversos proyectos e ideas para invertir y emprender, lleva a la causa de agravar el problema de falta de plazas de empleo, ya que no existe apoyo económico para emprender negocios y la no existencia

de proyectos e ideas para el mejoramiento y desarrollo de la provincia, los efectos a todo esto es que las personas día a día ven más probable la migración a otros países o en su defecto provoca que migrantes no piensen en venir e invertir sus años de esfuerzo en su país, por tal motivo los proyectos no se desarrollan y se da una falta de interés en ellos para invertir.

1.3.2 PRONÓSTICO

De no tomar cartas en el asunto sobre la falta de un sistema adecuado que permita proponer proyectos emprendedores en la provincia del Azuay, existe el peligro de perder la inversión y el posible retorno de los compatriotas migrantes, así como, esta idea puede ser tomada por otras provincias lo cual perjudicaría a nuestra población de migrantes que es una de las más numerosas.

La alternativa que se pretende dar con este proyecto, tanto a los inmigrantes y empresarios del Azuay, es llegar con la información clara y oportuna, para de esta forma se fomente la producción, el empleo y así canalizar correctamente las remesas, logrando el beneficio común en un corto, mediano y largo plazo.

1.3.3 CONTROL DEL PRONÓSTICO

Con este proyecto se desea desarrollar un sistema que ayude al emprendimiento de ideas y proyectos. Este sistema tendrá las siguientes características:

- Publicar el sitio Web en internet
- Diseñar una interface atractiva y acorde a las necesidades del proyecto
- Hacer atractiva la visita al sitio.
- Desarrollar un sistema funcional.
- Dar a conocer los fines y el propósito del proyecto.
- Registro de usuarios.
- Ingreso de ideas o proyectos.
- Vista de los proyectos.
- Petición de participación o inversión en un proyecto.
- Administración de los contenidos.

1.4. OBJETIVOS

1.4.1. OBJETIVO GENERAL

Realizar una guía de Información virtual de ideas de semillas de emprendimiento para inmigrantes en la provincia del Azuay.

1.4.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Presentar al inmigrante azuayo, información para que inviertan su dinero en ideas de negocios rentables.
- Permitir que cualquier persona ingrese un proyecto o idea para un negocio.
- Ofrecer al usuario una web con una interfaz sencilla, amigable y de fácil acceso.

1.5. JUSTIFICACIÓN

1.5.1. JUSTIFICACIÓN TEÓRICA

El desarrollo de este proyecto se da con el fin de llenar una gran necesidad de ofrecer a las personas la posibilidad de contar con un sistema funcional e innovador para dar a conocer ideas y proyectos emprendedores para que sean tomados en cuenta por personas que desean invertir su dinero en el país.

Este sistema web permitirá administrar los diferentes usuarios y proyectos que se ingresaran en el mismo. Es decir, es un sistema interactivo.

El desarrollo del sitio web cumple estándares internacionales de interface y comunicación.

Dicho sistema será desarrollado con las herramientas PHP y MYSQL y tendrá un punto diferenciador al ser un sistema interactivo, permitiendo mediante registro de usuarios realizar el ingreso de ideas o proyectos y así mismo permitir el contacto con éstos de parte de las personas o usuarios que desean invertir o saber más del proyecto.

1.5.2. JUSTIFICACIÓN PRÁCTICA

El principal objetivo del proyecto es apoyar y dar guía a las personas que en cierta forma desean invertir en el país y no lo han hecho por falta propuestas e ideas. De igual forma, es un apoyo a muchas de las personas que se encuentran desempleadas o que simplemente tiene el afán de proponer ideas emprendedoras pero no tienen la sustentación económica para implementar el proyecto.

Con el surgimiento de este proyecto, se pretende generar inversión en la región, y ayudar a aplacar el grave problema de desempleo que se vive en el país.

Es importante que la comunicación entre los distintos actores que intervendrán en este proyecto sea óptima, por tal motivo se dará la facilidad de contacto desde el propio

sitio web mediante un formulario, con lo cual se podrá generar preguntas, sugerencias o comentarios de cada uno de las ideas emprendedoras del sitio web.

1.6. ALCANCES Y LIMITACIONES

1.6.1. ALCANCES

Este proyecto tomara en cuenta solamente la propuesta de ideas y proyectos emprendedores, más no emprenderá o invertirá en ellos. De igual forma es necesario aclarar que la mayoría de propuestas serán ingresadas por los propios visitantes del sitio web.

En el sitio web se presentarán los diferentes proyectos o ideas de emprendimiento en forma de listado y se podrán buscar estos por el tipo de proyecto, es decir por ejemplo proyectos empresariales, comerciales, personales, entre otros, o se podrá realizar una consulta dependiendo el monto de inversión o su titulo. Así, se facilitará al usuario que visita el sitio web y está interesado en realizar propuestas de inversión el encontrar el proyecto adecuado.

Por ultimo la comunicación entre el usuario que propone el proyecto y el usuario que desea invertir estará asegurada por un formulario de comentarios y preguntas que dará interrelación entre ambos.

1.6.2. LIMITACIONES

La limitación en cuanto al proyecto está dada al haber escepticismo y recelo de parte de los usuarios a la hora de publicar un proyecto, ya que existe el miedo del robo de ideas o proyectos, esto se da porque en el país no existe una ley clara y dura contra la propiedad intelectual.

1.7. ESTUDIO DE FACTIBILIDAD

1.7.1. FACTIBILIDAD TÉCNICA

Para el desarrollo del proyecto se realizará la contratación de un hosting y dominio, los cuales serán renovados cada año para el mantenimiento del sitio web en internet y en donde se subirá tanto la base de datos como el código que comprende el sitio web y sus respectivas imágenes.

El sitio web se desarrollará con el lenguaje de programación php y la base de datos MySql, los mismos que son de uso libre y no requieren la adquisición de algún tipo de licencia. Todo esto estará ligado mediante una plantilla de diseño estructurada con capas y manejo de estilos css. Es un sistema compatible con los navegadores existentes en el mercado.

Para el desarrollo de este proyecto no será necesaria la utilización de ningún tipo de gestor de contenidos conocidos en el medio, ya que se desarrollará netamente en lenguaje de programación php, con metodología orientada a objetos y enlazándose a la base de datos mysql mediante código generado por el desarrollador del proyecto.

1.7.2. FACTIBILIDAD ECONÓMICA

Los costos por el mantenimiento anual del proyecto son los siguientes:

Dominio www.guiavirtualemprendeazuay.com	USD \$ 20 anuales.
Hosting 1GB HD, 8000MB ancho de banda, 5 Bases de Datos	USD \$ 50 anuales

USD \$ 70 anuales

La administración y mantenimiento del sitio web estará a cargo del desarrollador, por el cual se cobrará un estimado de 15 dólares por mes, ya que el sitio no necesita de mantenimiento por ser interactivo. De tal forma el mantenimiento mensual no tomará más de 3 horas por mes.

Total por mantenimiento y administración..... USD \$ 180 anuales

Así mismos, se pretende luego del primer semestre, incluir 4 banners publicitarios en el sitio web que generarán las siguientes ganancias:

1 banner superior de 800 x 250 px 1 x \$150 anuales = USD \$150

3 banners laterales de 200 x 200 px 3 x \$50 anuales = USD \$150

USD \$300 anuales

Luego de esta explicativa, podemos observar que el costo de mantenimiento anual no es alto y puede ser cubierto por la venta de publicidad en el sitio mismo, con lo cual se puede generar una ganancia para implementar en un futuro nuevas funcionalidades o a su vez, realizar campañas de marketing.

CAPITULO II

MARCO DE REFERENCIA

2.1. MARCO TEÓRICO

Para esta investigación de desarrollo del sitio web que servirá como guía virtual se han tomado en cuenta algunos conceptos que podrán ser muy útiles para el buen manejo y desarrollo del mismo.

PHP (acrónimo de PHP: Hypertext Preprocessor) es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

El lenguaje PHP tiene la característica de permitir programar con las siguientes metodologías:

Programación Lineal: Es cuando desarrollamos todo el código disponiendo instrucciones PHP alternando con el HTML de la página.

Programación Estructurada: Es cuando planteamos funciones que agrupan actividades a desarrollar y luego dentro de la página llamamos a dichas funciones que pueden estar dentro del mismo archivo o en una librería separada.

Programación Orientada a Objetos: Es cuando planteamos clases y definimos objetos de las mismas

Objetos

Un objeto es una entidad independiente con sus propios datos y programación. Las ventanas, menús, carpetas de archivos pueden ser identificados como objetos; el motor de un auto también es considerado un objeto, en este caso, sus datos (atributos) describen sus características físicas y su programación (métodos) describen el funcionamiento interno y su interrelación con otras partes del automóvil (también objetos).

El concepto renovador de la tecnología Orientación a Objetos es la suma de funciones a elementos de datos, a esta unión se le llama encapsulamiento. Por ejemplo, un objeto página contiene las dimensiones físicas de la página (ancho, alto), el color, el estilo del borde, etc, llamados atributos. Encapsulados con estos datos se encuentran los métodos para modificar el tamaño de la página, cambiar el color, mostrar texto, etc. La responsabilidad de un objeto pagina consiste en realizar las acciones apropiadas y mantener actualizados sus datos internos. Cuando otra parte del

programa (otros objetos) necesitan que la pagina realice alguna de estas tareas (por ejemplo, cambiar de color) le envía un mensaje. A estos objetos que envían mensajes no les interesa la manera en que el objeto página lleva a cabo sus tareas ni las estructuras de datos que maneja, por ello, están ocultos. Entonces, un objeto contiene información pública, lo que necesitan los otros objetos para interactuar con él e información privada, interna, lo que necesita el objeto para operar y que es irrelevante para los otros objetos de la aplicación.

MySQL es un gestor de base de datos muy sencillo de usar, versátil y rápido a la hora de realizar consultas con manejo de información muy grande. También es uno de los motores de base de datos más usados en Internet, la principal razón de esto es que es gratis para aplicaciones no comerciales.

Las características principales de MySQL son:

- **Es un gestor de base de datos.** Una base de datos es un conjunto de datos y un gestor de base de datos es una aplicación capaz de manejar este conjunto de datos de manera eficiente y cómoda.

- **Es una base de datos relacional.** Una base de datos relacional es un conjunto de datos que están almacenados en tablas entre las cuales se establecen unas relaciones para manejar los datos de una forma eficiente y segura. Para usar y gestionar una base de datos relacional se usa el lenguaje estándar de programación SQL.

- **Es Open Source.** El código fuente de MySQL se puede descargar y está accesible a cualquiera, por otra parte, usa la licencia GPL para aplicaciones no comerciales.

- **Es una base de datos muy rápida,** segura y fácil de usar. Gracias a la colaboración de muchos usuarios, la base de datos se ha ido mejorando optimizándose en velocidad. Por eso es una de las bases de datos más usadas en Internet.

- **Existe una gran cantidad de software que la usa.**

En conclusión, el uso de MySQL en nuestro sistema será conveniente desde todo punto de vista ya que a más de ser gratuito y fácil de implementar, es veloz a la hora de realizar consultas y manejar cantidades grandes de información.

2.1.1 GUÍAS VIRTUALES

Las guías virtuales son herramientas interactivas que se ponen a disposición para ilustrar de una manera mucho más dinámica y fácil conceptos, información de mercados, innovaciones, entre otros temas que son relevantes para el sector que desea apoyar.

2.1.2 SITIO WEB

Un sitio web es un sitio en la World Wide Web que contiene varias páginas web organizados jerárquicamente. Cada documento contiene texto y/o gráficos que aparecen como información digital en la pantalla de un ordenador. Un sitio puede contener una combinación de gráficos, texto, audio, vídeo, y otros materiales dinámicos o estáticos.

Cada sitio web tiene una página de inicio (en inglés Home Page), que es el primer documento que ve el usuario cuando entra en el sitio web poniendo el nombre del dominio de ese sitio web en un navegador. El sitio normalmente tiene otros documentos (páginas web) adicionales. Cada sitio pertenece y es gestionado y por un individuo, una compañía o una organización.

2.1.3 SISTEMAS WEB INTERACTIVOS

Los sistemas web interactivos son más conocidos como Web 2.0, estos tipos de sitios web permiten interactuar entre el usuario que visita el sitio y la pagina web misma, es decir estos usuarios pueden agregar contenidos al sistema, haciéndolos así interactivos y permitiendo un crecimiento de la base de datos a muy altos porcentajes y en muy poco tiempo.

La ventaja es que será posible crecer rápidamente con la colaboración de los mismos usuarios que visitan el sitio web.

En ocasiones algunas Web 2.0 dan algún tipo de servicio a cambio de la interacción, en otros casos simplemente es por colaboración o por contribuir de alguna forma a un tema científico o de investigación.

2.2. MARCO TEMPORO/ESPACIAL

El proyecto está orientado a la población de la provincia del Azuay y sus migrantes, pero en realidad estará visible para el mundo entero, y podrá ser aplicado en cualquier ámbito nacional e internacional.

La publicación de cada proyecto estará limitada por el moderado o el usuario que subió el proyecto.

CAPITULO III

METODOLOGÍA

3.1. METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN

3.1.1 UNIDAD DE ANÁLISIS

Se ha tomado en cuenta para la elaboración de este proyecto, varios sitios web que sirven como guías virtuales, la gran mayoría se dedica al turismo y educación. Por tratarse de un proyecto innovador, se a realizado el análisis minucioso de proyectos similares y de cooperación mutua.

3.1.2. TIPO DE INVESTIGACIÓN

Se ha planteado una investigación propositiva y descriptiva, ya que en la vida estudiantil se ha obtenido un muy alto conocimiento teórico de la carrera y se han dado las pautas necesarias para su aplicación. Por tal motivo, se pondrá en práctica en la elaboración del proyecto.

3.1.3. MÉTODOS

El primer paso a tomar es el análisis de los requerimientos que tendrá el sitio web, con esto se tendrá una idea clara de cómo funcionará el sistema web, sus alcances y limitaciones. Esto lo lograremos gracias a la observación de entornos o webs similares y a la descripción de los diferentes requerimientos que surjan del análisis.

Luego de esto realizaremos el diseño del sitio web utilizando la metodología orientada a objetos, el cual estará basado en los requerimientos realizados en la fase de análisis, tomando en cuenta la funcionalidad del sistema. Además, se realizará el diseño de las interface gráfica utilizando una herramienta de diseño como es photoshop y la utilización de hojas de estilo o CSS, de igual forma tomando en cuenta la disposición adecuada de cada elemento.

El siguiente paso será realizar un prototipo, el cual nos permitirá sin mayores opciones ver rápidamente el funcionamiento del sitio web, permitiendo así, realizar cualquier tipo de corrección antes de llegar a la siguiente fase.

Luego de haber realizado los pasos anteriores, entramos a la fase de desarrollo, en donde aplicaremos los conocimientos del área de programación y base de datos, en

este caso utilizaremos PHP y MySQL para poder dar funcionalidad a todos los pasos realizados anteriormente. Aquí aplicaremos los estándares tanto de programación como de base de datos y CSS para desarrollar un sitio web de calidad y escalabilidad.

Por último, se realizará las pruebas respectivas del sitio web, las cuales nos permitirán determinar si existe un correcto funcionamiento del sitio web y en caso de haber errores corregirlos para luego de esto realizar el último paso que es la publicación y entrega.

A continuación vemos una gráfica con el proceso y la metodología a seguir:

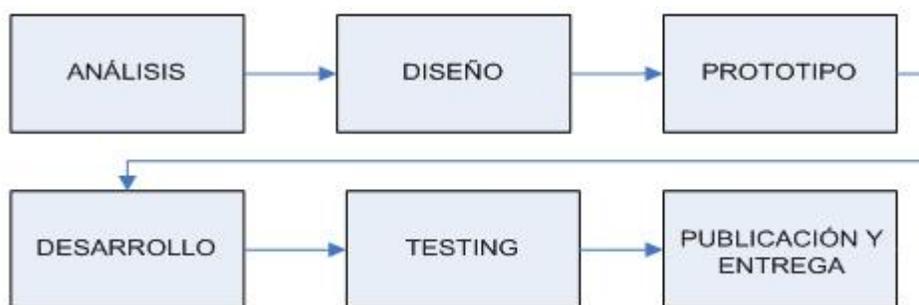


Gráfico Nro. 2: Metodología del desarrollo

CAPITULO IV.

DESARROLLO

4.1. FASE 1 - GUÍAS VIRTUALES Y SISTEMAS INTERACTIVOS

4.1.1 DEFINICIONES

Estos son programas, sistemas o sitios web que pretenden dar una guía sobre algún tipo de proceso, procedimiento o lugar. Funcionan a partir de una base de datos que contiene los pasos a seguir para lograr un objetivo específico. La gran mayoría de guías virtuales son de tipo gráficas.

Así, por ejemplo, las guías virtuales más conocidas son las turísticas. Sin embargo, las guías virtuales pueden ser aplicadas a varias ramas, por ejemplo es nuestro caso, ya que se desea realizar una guía virtual para emprendimiento de proyectos, lo que permitirá a los usuarios tener una ayuda de la aplicación de nuevos proyectos semilla y poder saber cuál es la mejor opción.

4.1.2 SISTEMAS INTERACTIVOS

Se denomina sistema interactivo a aquel sistema que se interrelaciona y depende de las acciones de un usuario para realizar una tarea, es decir, todo sistema en el que interactúan persona y máquina.

Podríamos considerar interactivo desde un reproductor de dvd hasta un juego de ordenador en el que nuestras acciones determinan el trascurso de la acción.

Estos sistemas, llamados también conversacionales, se desarrollaron principalmente para que cada usuario operara con un terminal.

Con el paso del tiempo se dio la necesidad de que los sistemas interactivos se apliquen a los sitios web, es por eso que hoy en día los sistemas interactivos permiten que un sitio web se alimente de información, simplemente actuando un usuario administrador como moderador, pudiendo así llegar a tener gran cantidad de información y colaboraciones de varios usuarios del mundo entero.

En nuestro caso, este tipo de sistemas puede ser de gran ayuda, ya que muchos de los proyectos podrán ser ingresados por los usuarios que visitan el sitio web y permitirán un crecimiento progresivo de la página dando así un mejor servicio.

4.1.3 CARACTERÍSTICAS

Guías Virtuales

- Guían sobre un tema muchas de las veces desconocido para el usuario.
- Pueden ser muy visuales e interactivos.
- Pueden llegar a un objetivo con didáctica.
- Puede ser aplicada a cualquier tema, proceso o ambiente.
- Puede desarrollarse en cualquier herramienta visual.

Sistemas Interactivos:

- Son multiusuario.
- Permiten agregar información permanentemente, logrando un crecimiento veloz de la base de información del sistema.
- Permite colaboración de varias personas o usuarios.
- Permiten interactuar al usuario con el sistema.

- Permite múltiple comunicación entre usuarios.

4.1.4 VENTAJAS, DESVENTAJAS

A continuación describiremos las ventajas y desventajas tanto de las guías virtuales como de los sistemas interactivos ya que estos entre si llegan a complementarse:

4.1.4.1 VENTAJAS

- Permiten interacción usuario sistema
- Permiten llegar al usuario de una forma didáctica y educativa
- Por su carácter de visual las guías virtuales llaman la atención del usuario
- La interactividad de los sistemas de autonomía de información.
- Por ser interactivos y de tipo colaborativos la base de datos puede llegar a tener mucha información de forma acelerada.

4.1.4.2 DESVENTAJAS:

- Si las guías están mal aplicadas pueden llegar a confundir al usuario.
- Los sistemas interactivos sin un moderador puede llegar al caos total.
- Un mal estudio de capacidad de almacenamiento puede llegar a hacer caer el sistema por darse mucha información simultánea.

4.1.5 REQUISITOS HARDWARE Y SOFTWARE

a) Hardware mínimo:

Computador Personal o Portátil con las siguientes características:

- Procesador mayor a un Pentium V de 2.6 MHz
- Memoria RAM de 512MB preferible de 2MB
- Monitor de 14”.
- Tarjeta de red estándar incorporada o tarjeta de red inalámbrica
- Conexión a internet de banda ancha mínimo de 100 **Kbps**.
- Tarjeta de sonido estándar o incorporado
- Parlantes

b) Software

- Sistema Operativo que contenga la computadora.
- Explorador de internet predeterminado del sistema operativo.

4.2. FASE 2 - ANÁLISIS DEL SISTEMA

4.2.1 METODOLOGÍA

Para definir la metodología de desarrollo se ha llevado a cabo un análisis de los diferentes procesos que serán necesarios realizar para que un proyecto o idea emprendedora sea publicada en el sitio web, así mismo, los procesos que deberán seguir los usuarios que desean ingresar al sitio web y pedir información de un proyecto, o a su vez, dar a conocer su interés para invertir en dicha idea emprendedora.

Los usuarios que desean publicar un proyecto deberán registrarse en el sitio web, estos luego podrán ingresar a un panel de control que les permitirá agregar proyectos o ideas emprendedoras, con el detalle requerido por el sistema.

Dichos proyectos serán publicados en el sitio web, siendo éstos ligados a un moderador el cual podrá dar de baja cuando lo creyera necesario. El listado de proyectos será publicado en orden de ingreso y tendrá una clasificación que permitirá realizar filtros de búsqueda, además enlaces para ver detalles y un formulario de contactos que permitirá una comunicación directa con el usuario que subió el proyecto.

A continuación se describe brevemente los procesos más importantes y sobresalientes del proyecto mediante un diagrama:

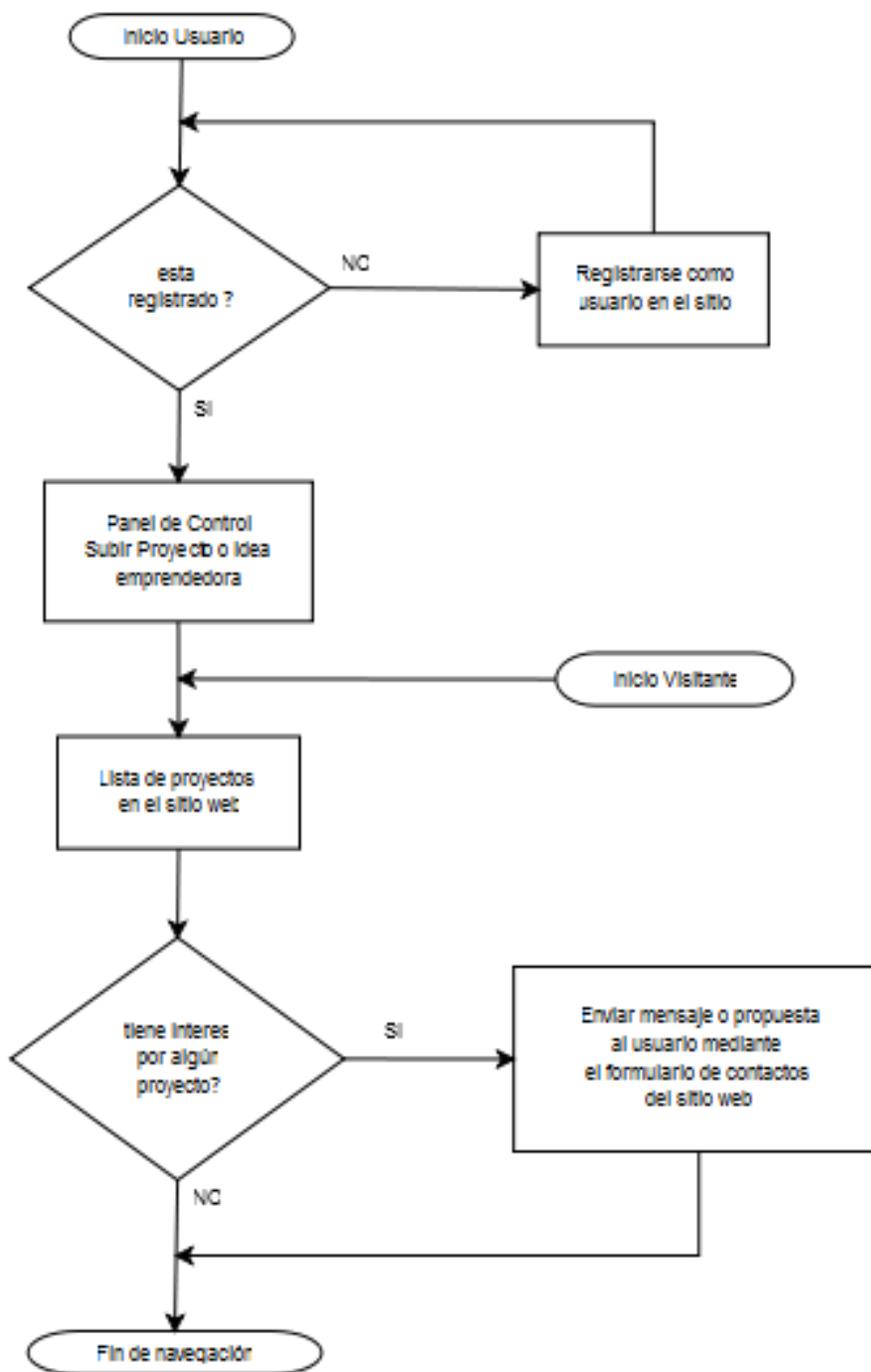


Gráfico Nro. 3: Procesos de funcionamiento

Por último y luego de este análisis, la metodología a emplearse en el desarrollo del proyecto será la orientación a objetos. Será entonces necesario determinar los diferentes actores, clases y procesos necesarios para realizar el proyecto.

Además, se tomará en cuenta todos los estándares de estructuración html y css para la maquetación de las diferentes pantallas web.

Los pasos a seguir para el desarrollo del proyecto serán:

- Definición de las características
- Definición de objetos y clases
- Diseño de la Base de Datos
- Creación de clases
- Diagramación y maquetación css de interfaces
- Desarrollo de código fuente
- Pruebas y puesta a punto del sitio web
- Publicación del sitio web

4.2.2 DEFINICIÓN DE REQUERIMIENTOS

Para la implementación del proyecto serán necesarios los siguientes requerimientos:

Dominio: El cual podrá tener cualquier extensión y deberá hacer referencia al nombre del proyecto o a lo que se desea implementar.

Hosting: Deberá cumplir ciertos requisitos mínimos como son:

- Soporte para mínimo 1 base de datos MySQL.
- Espacio en disco mínimo de 500MB.
- Transferencia de ancho de banda mínimo de 8000MB.
- Panel de Control.
- Soporte PHP 5.
- Email y FTP

4.2.2.1 DEFINICIÓN DE OBJETOS

Luego del análisis de los requerimientos y características del sitio web que servirá como guía de información virtual de ideas de semillas de emprendimiento para inmigrantes en la provincia del Azuay se ha realizado la definición de los siguientes objetos:

- Usuario
- Registro
- Mensaje
- Proyecto
- Tipos
- Consultas
- Control
- País
- Provincia
- Contactos

4.3. FASE 3 - DISEÑO DEL SISTEMA

4.3.1 CASOS DE USO

Para un correcto entendimiento del funcionamiento del proyecto es determinante dar a conocer los diferentes actores que intervienen en el sistema, así como los distintos procesos que pueden estos realizar dentro del sistema.

Para ello se han realizado diferentes diagramas que nos presentan los actores y los procesos que podrán desempeñar en el sistema:

Casos de Uso de Usuarios:

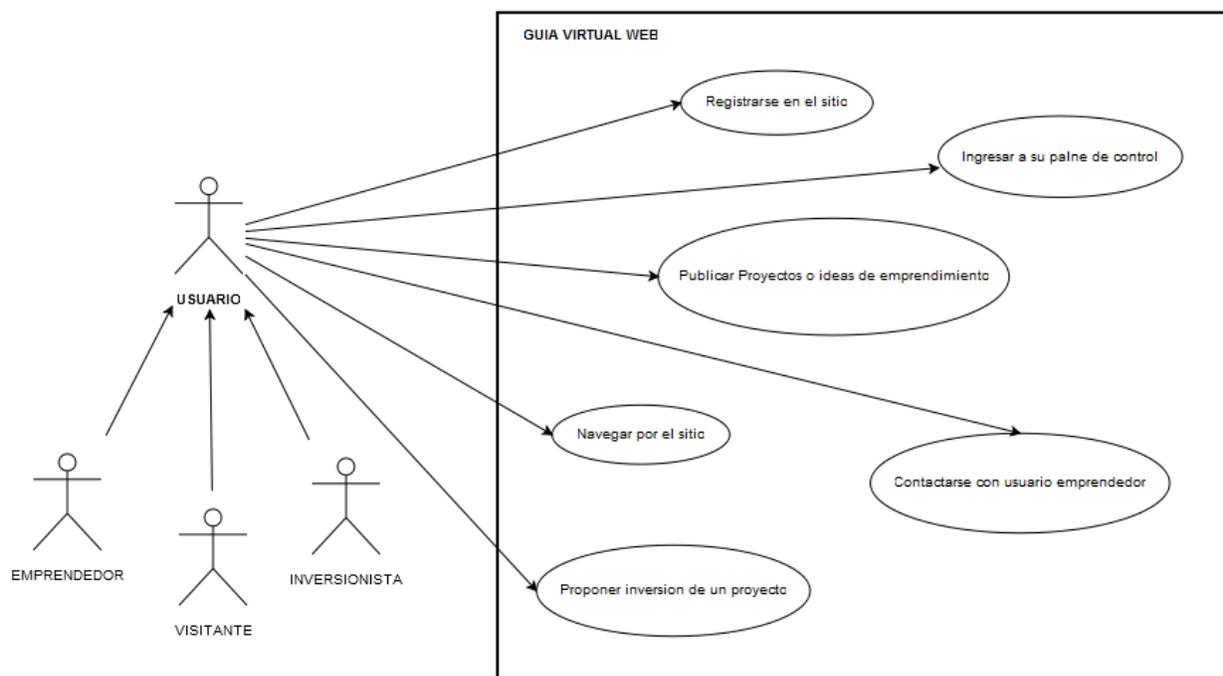


Gráfico Nro. 4: Casos de Uso del Usuario

En la gráfica podemos observar que se ha determinado un actor que es el Usuario, pero se ve claramente que este puede ser de tres tipos:

- Usuario que visita el sitio
- Usuario que desea emprender un proyecto
- Usuario que desea realizar una inversión

Es obvio que cada uno de estos cumple un rol diferente en la Guía Virtual Web, por lo tanto cada proceso dependerá del rol que desempeñe cada uno.

Casos de Uso del Administrador:

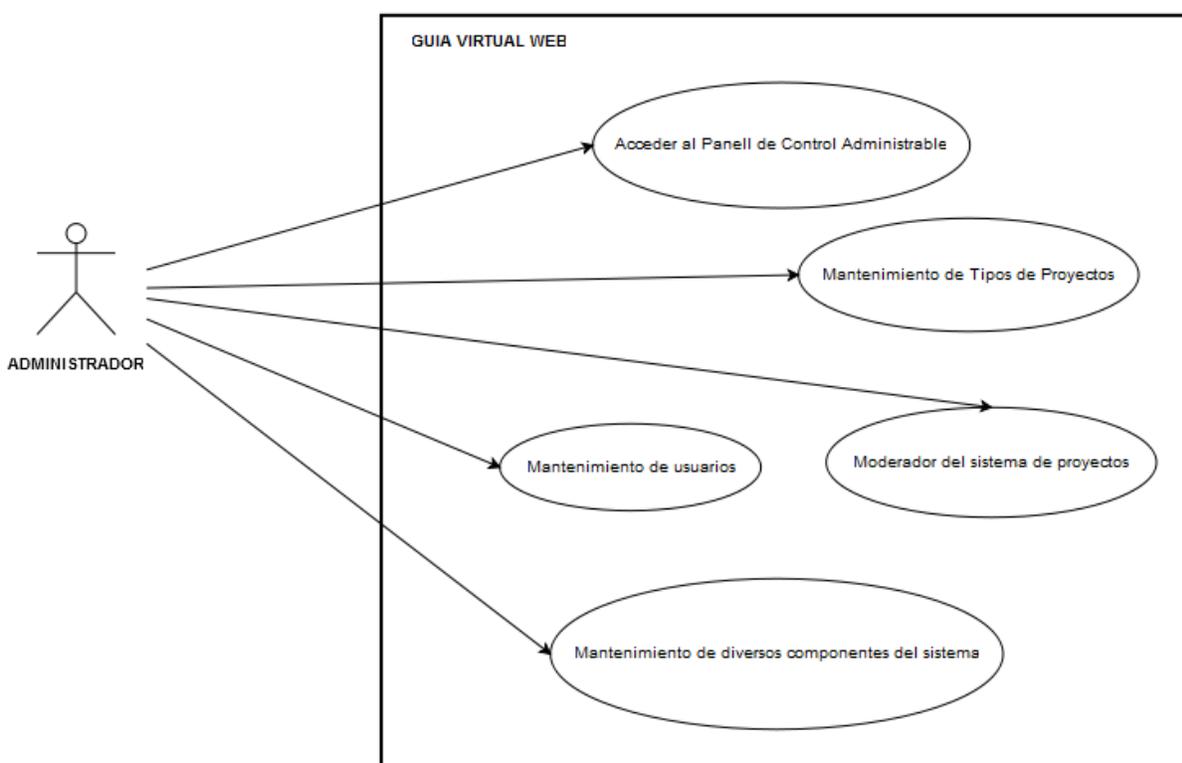


Gráfico Nro. 5: Casos de Uso del Administrador

En esta gráfica vemos como actor al Administrador, que es el encargado de controlar y llevar el orden dentro del sitio web, moderar y dar mantenimiento a los diferentes procesos e información existente en la guía virtual.

4.3.2 DIAGRAMA DE SECUENCIAS

Este diagrama nos permitirá tener una idea clara de la secuencia de los diferentes procesos y acciones que desarrollan los actores dentro del proyecto, su interacción tanto con la Guía Virtual Web como entre ellos.

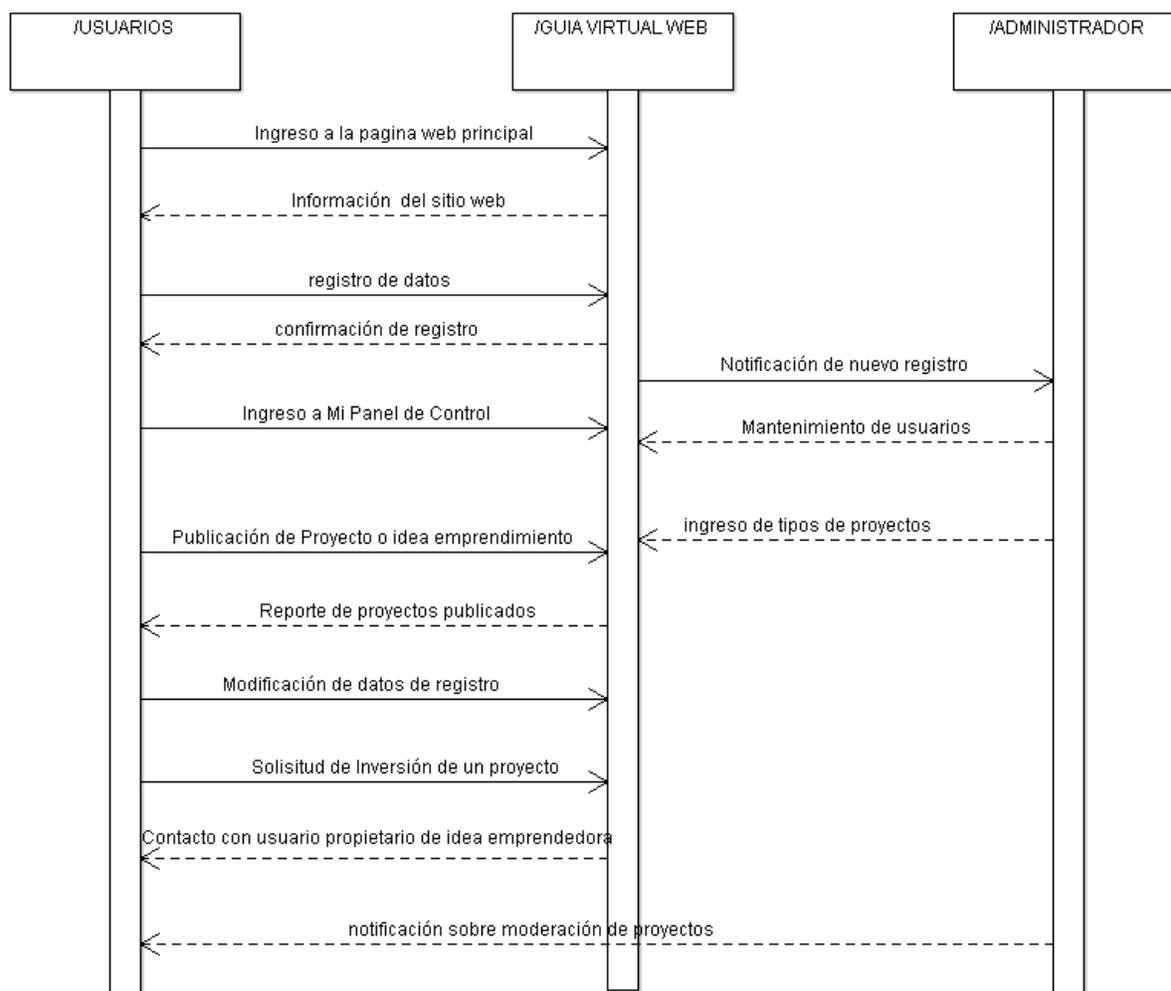


Gráfico Nro. 6: Diagrama de secuencia

4.3.3 DEFINICIÓN DE CLASES

A continuación definiremos las diferentes clases que se emplearán en el desarrollo del proyecto y que son vitales para el buen funcionamiento de la Guía Virtual Web.

CLASE PROYECTOS	
ATRIBUTOS	
ID_PROYECTO	Integer
TIPO_PROYECTO	Integer
TITULO_PROYECTO	String
INVERSION_PROYECTO	Float
DESCRIPCION_PROYECTO	String
IMAGEN_PROYECTO	String
ADJUNTO_PROYECTO	String
ESTADO_PROYECTO	Integer
OPERACIONES	
crear() modificar() eliminar() listar() invertir() moderar()	

Esta clase contiene los atributos y operaciones que permiten controlar los datos necesarios para el funcionamiento y mantenimiento de los diferentes proyectos que se subirán al sitio web.

CLASE USUARIOS	
ATRIBUTOS	
ID_USUARIO	Integer
NICK_USUARIO	String
EMAIL_USUARIO	String
PASSWORD_USUARIO	String
NOMBRES_USUARIO	String
PAIS_USUARIO	Integer
PROVINCIA_USUARIO	Integer
CIUDAD_USUARIO	String
DIRECCION_USUARIO	String
TELEFONO_USUARIO	String
FECHAREGISTRO_USUARIO	Date
ESTADO_USUARIO	Integer
OPERACIONES	
crear() modificar() eliminar() listar() login() contactar() validar()	

Esta clase contiene los atributos y operaciones que permiten controlar los datos necesarios para el funcionamiento y mantenimiento de los usuarios del sitio web y las diferentes transacciones que éstos realicen.

CLASE PROYECTOS_USUARIOS	
ATRIBUTOS	
ID_PROUSU	Integer
ID_USU_PROUSU	Integer
ID_PRO_PROUSU	Integer
OPERACIONES	
crear() modificar() eliminar() listar()	

Clase que contiene los atributos y operaciones que permiten controlar los datos necesarios para el mantenimiento de los proyectos de los usuarios.

CLASE TIPO_PROYECTO	
ATRIBUTOS	
ID_TIPO	Integer
NOMBRE_TIPO	String
ESTADO_TIPO	Integer
OPERACIONES	
crear() modificar() eliminar() listar()	

Clase que contiene los atributos y operaciones que permiten controlar los datos necesarios para el funcionamiento y mantenimiento de los tipos de proyectos.

CLASE PAIS	
ATRIBUTOS	
ID_PAIS	Integer
NOMBRE_PAIS	String
ESTADO_PAIS	Integer
OPERACIONES	
crear() modificar() eliminar() listar()	

Esta clase contiene los atributos y operaciones que permiten controlar los datos necesarios para el mantenimiento y relación de los países del sistema.

CLASE PROVINCIA	
ATRIBUTOS	
ID_PROVINCIA	Integer
IDPAI_PROVINCIA	Integer
NOMBRE_PROVINCIA	String
ESTADO_PROVINCIA	Integer
OPERACIONES	
crear() modificar() eliminar() listar()	

Esta clase contiene los atributos y operaciones que permiten controlar los datos necesarios para el mantenimiento y relación de las ciudades del sitio web.

Diagrama de Clases:

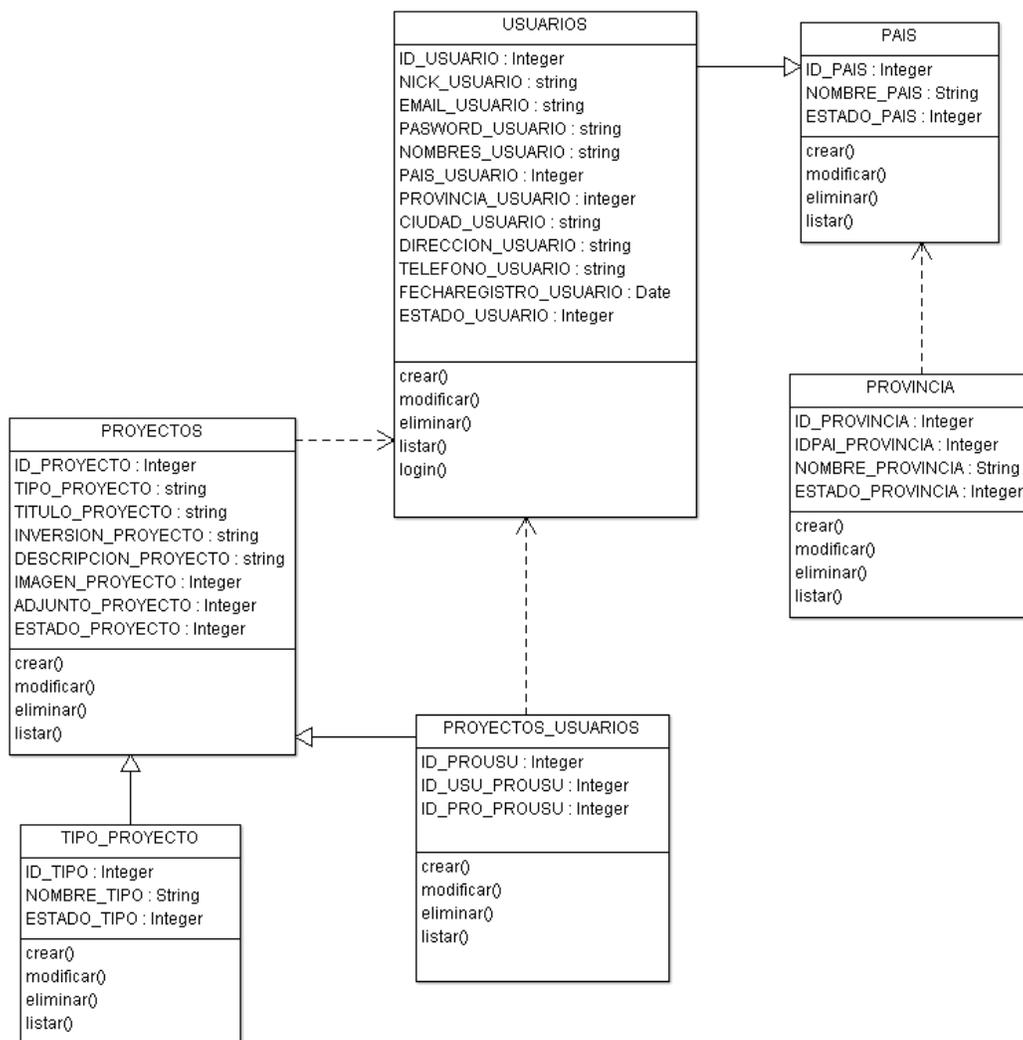


Gráfico Nro. 7: Diagrama de Clases

Jerarquía de Clases:

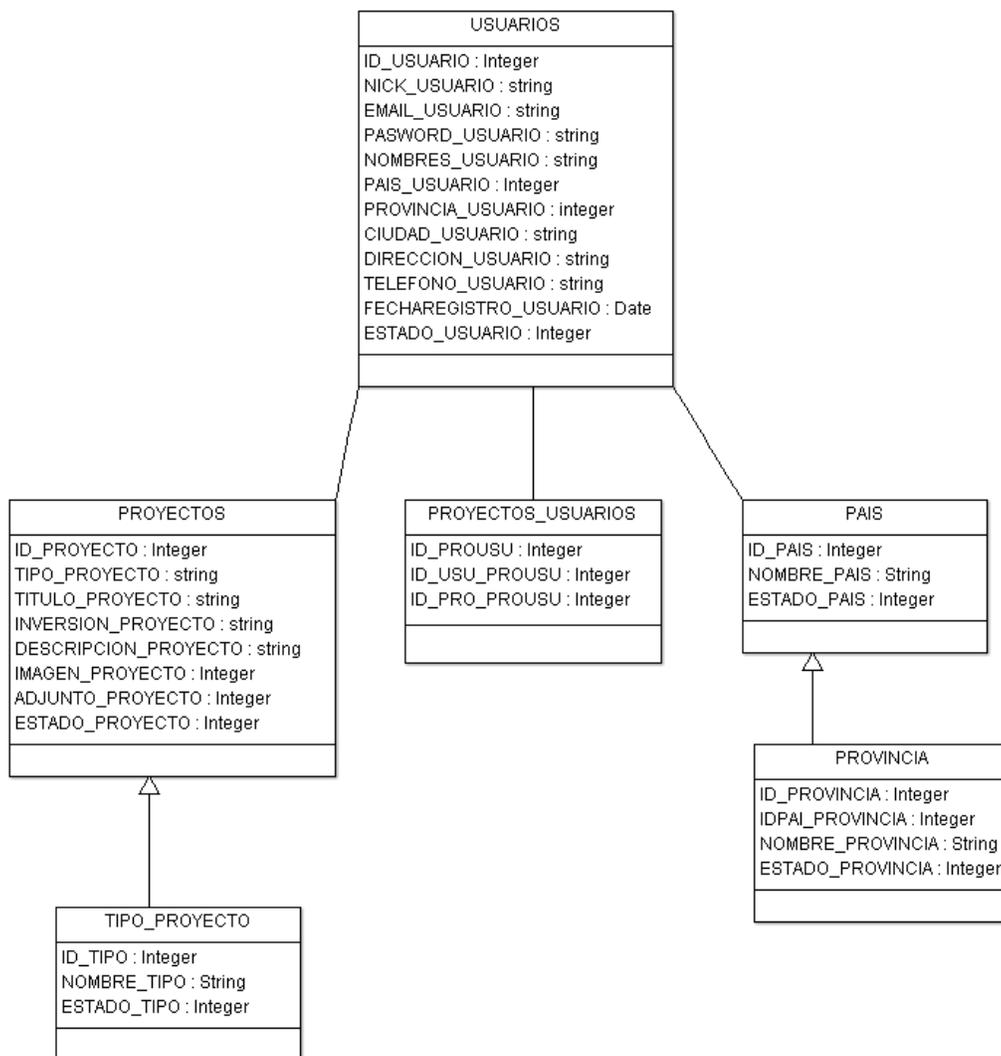


Gráfico Nro. 8: Diagrama de Jerarquía Clases

4.3.4 DICCIONARIO DE DATOS

Para el desarrollo del proyecto fue necesario realizar la estructuración de la base de datos, con sus respectivas tablas, campos y propiedades distintas. Así mismo, se determinó la relación existente entre cada una de las tablas mediante el respectivo diagrama de entidad / relación.

A continuación se describen las diferentes tablas con su respectiva descripción, campos, tipos de datos y tamaños:

NOMBRE DE LA TABLA			
USUARIOS			
CAMPOS	TIPO DATO	TAMAÑO	DESCRIPCION
<u>ID_USUARIO</u>	INT	11	Identificador de la tabla usuario del sitio web
NICK_USUARIO	VARCHAR	20	Nick del usuario que le permitirá identificarse en el sitio web
EMAIL_USUARIO	VARCHAR	200	Correo electrónico del usuario
PASSWORD_USUARIO	VARCHAR	15	Clave de acceso para el panel de control
NOMBRES_USUARIO	VARCHAR	150	Nombre y apellido del usuario
<u>PAIS_USUARIO</u>	INT	4	Identificador de la tabla país del usuario
<u>PROVINCIA_USUARIO</u>	INT	8	Identificador de la tabla provincia del usuario
CIUDAD_USUARIO	VARCHAR	100	Ciudad del usuario
DIRECCION_USUARIO	VARCHAR	150	Dirección actual del usuario
TELEFONO_USUARIO	VARCHAR	20	Telefono
FECHAREGISTRO_USUARIO	DATE		Fecha de registro en el sistema
ESTADO_USUARIO	INT	1	Estado actual del usuario 1=Activo 2=Desactivo

NOMBRE DE LA TABLA			
PROYECTOS			
CAMPOS	TIPO DATO	TAMAÑO	DESCRIPCION
<u>ID_PROYECTO</u>	INT	11	Identificador de la tabla proyecto
<u>TIPO_PROYECTO</u>	INT	4	Identificador de la tabla tipo de proyecto
TITULO_PROYECTO	VARCHAR	200	Título del proyecto o idea emprendedora
INVERSION_PROYECTO	FLOAT		Monte de inversión del proyecto
DESCRIPCION_PROYECTO	TEXT		Descripción del proyecto
IMAGEN_PROYECTO	VARCHAR	200	Imagen referente al proyecto
ADJUNTO_PROYECTO	VARCHAR	200	Nombre de archivo adjunto del proyecto
ESTADO_PROYECTO	INT	1	Estado actual del proyecto 1=En espera 2=Invertido

NOMBRE DE LA TABLA			
PROYECTOS-USUARIOS			
CAMPOS	TIPO DATO	TAMAÑO	DESCRIPCION
<u>ID_PROUSU</u>	INT	11	Identificador de la tabla
<u>ID_USU_PROUSU</u>	INT	11	Identificador de la tabla usuarios que lo ligan
<u>ID_PRO_PROUSU</u>	INT	11	Identificador de la tabla proyectos que lo ligan

NOMBRE DE LA TABLA			
TIPO-PROYECTO			
CAMPOS	TIPO DATO	TAMAÑO	DESCRIPCION
<u>ID_TIPO</u>	INT	11	Identificado de la tabla tipo de proyecto
NOMBRE_TIPO	VARCHAR	200	Nombre del tipo de proyecto
ESTADO_TIPO	INT	1	Estado actual 1=Activo 2=Desactivo

NOMBRE DE LA TABLA			
PAIS			
CAMPOS	TIPO DATO	TAMAÑO	DESCRIPCION
<u>ID_PAIS</u>	INT	2	Identificador de la tabla país
NOMBRE_PAIS	VARCHAR	100	Nombre del país
ESTADO_PAIS	INT	1	Estado actual 1=Activo 2=Desactivo

NOMBRE DE LA TABLA			
PROVINCIA			
CAMPOS	TIPO DATO	TAMAÑO	DESCRIPCION
<u>ID_PROVINCIA</u>	INT	4	Identificador de la tabla provincia
<u>IDPAI_PROVINCIA</u>	INT	2	Identificador de la tabla país
NOMBRE_PROVINCIA	VARCHAR	100	Nombre de la provincia
ESTADO_PROVINCIA	INT	1	Estado actual 1=Activo 2=Desactivo

4.3.5 DIAGRAMA ENTIDAD - RELACIÓN

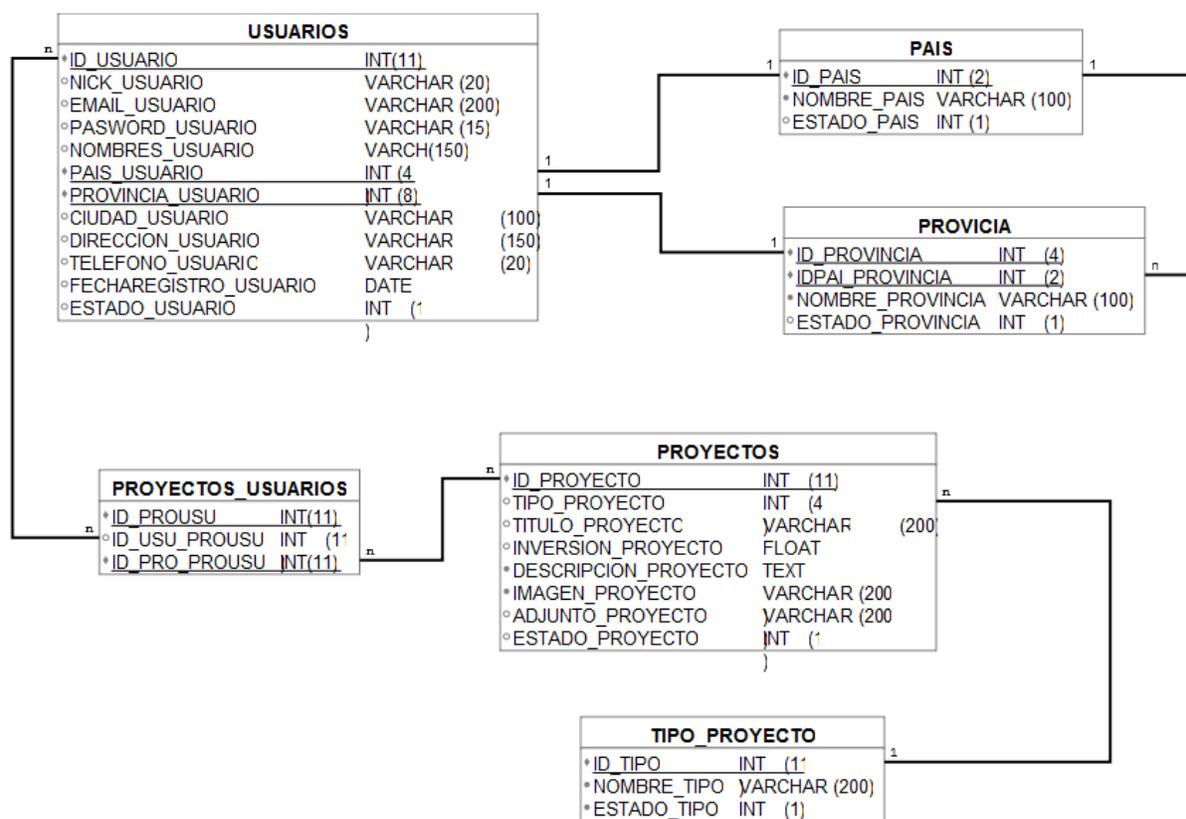


Gráfico Nro. 9: Diagrama entidad/relación

4.3.6 INTERFACES

Página Principal del Sitio Web

The screenshot shows the main interface of the 'Quia Virtual' website. At the top, there is a navigation menu with links: INICIO, ACERCA DE, PROYECTOS, REGISTRO, LOGIN, CONTACTOS, and AYUDA. The logo 'quia Virtual' is prominently displayed, with 'Emprende Azuay' underneath.

The main content area is divided into three columns:

- Acerca de:** A box with the title 'Acerca de' and a paragraph: 'El Proyecto "Guía de información virtual de ideas de semillas de emprendimiento para inmigrantes en la provincia del Azuay", busca apoyar a...'. Below the text is a 'ver mas' button with a right-pointing arrow.
- Proyectos:** A box with the title 'Proyectos' and a paragraph: 'Visita y revisa los proyectos subidos por nuestros usuarios y se parte de las ideas emprendedoras de negocios e inversiones.'. Below the text is a 'ver mas' button with a right-pointing arrow.
- Registro:** A box with the title 'Registro' and a paragraph: 'Regístrate y podrás subir proyectos, contactarte con otros usuarios para realizar inversiones y descargar archivos adjuntos de los proyectos.'. Below the text is a 'ver mas' button with a right-pointing arrow.

Below these three boxes is a large section titled 'ULTIMOS PROYECTO'. It contains three project cards, each with a small image, a title, a category in parentheses, a short description, and a 'Ver detalles' link:

- Diseño y Desarrollo de sistemas Contables** (Software e Internet)
El proyecto trata del diseño y desarrollo de un sistema contable y de facturación, actualizado a los requerimientos del SRI y ajustable a las necesidades de cada empresa. Se pretende de
- Distribuidora de aceites automotrices** (Comerciales)
Se desea ingresar al mercado automotriz con la venta y cambio de aceites para vehículos... Se proyecta la distribución en la zona sur de la ciudad de Cuenca, y en el almacén principal
- Restaurante en zona rural** (Restaurantes y Hotelaria)
Se trata de un proyecto para desarrollar un pequeño complejo de caballos con servicio de restaurante. El propósito es que el público disfrute de un ambiente natural y puedan realizarse

To the right of the 'ULTIMOS PROYECTO' section is a sidebar titled 'Tipos de Proyectos'. It contains a vertical list of project categories, each in a button-like format with a right-pointing arrow:

- Agropecuarios
- Arte y Diseño
- Comerciales
- Empresariales
- Profesionales
- Restaurantes y Hotelaria
- Software e Internet

At the bottom right of the page, there is a small copyright notice: 'Guía Virtual Emprende Azuay © 2011. Derechos Reservados'.

Gráfico Nro. 10: Interface página principal

Vista del listado de los diferentes proyectos propuestos en el sitio:

The screenshot displays the 'QUIA Virtual' website interface. At the top, the logo 'QUIA Virtual' is visible, with 'Emprende Azuay' underneath. A navigation menu includes 'INICIO', 'ACERCA DE', 'PROYECTOS', 'REGISTRO', 'LOGIN', 'CONTACTOS', and 'AYUDA'. The main content area is titled 'Proyectos' and features four project listings, each with a thumbnail image, a title, a category, a brief description, and a 'Ver detalles' link.

Tipos de Proyectos

- ▶ Agropecuarios
- ▶ Arte y Diseño
- ▶ Comerciales
- ▶ Empresariales
- ▶ Profesionales
- ▶ Restaurantes y Hotelería
- ▶ Software e Internet

Proyectos

Diseño y Desarrollo de sistemas Contables (Software e Internet)
El proyecto trata del diseño y desarrollo de un sistema contable y de facturación, actualizado a los requerimientos del SRI y ajustable a las necesidades de cada empresa. Se pretende de

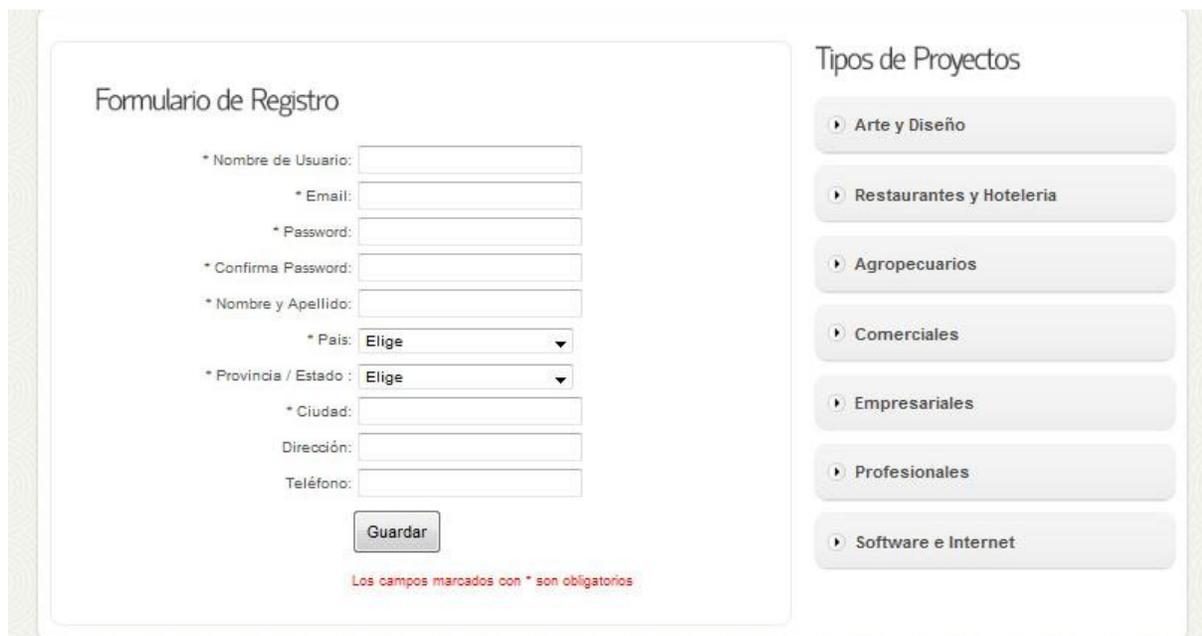
Distribuidora de aceites automotrices (Comerciales)
Se desea ingresar al mercado automotriz con la venta y cambio de aceites para vehículos... Se proyecta la distribución en la zona sur de la ciudad de Cuenca, y en el almacén principal

Restaurante en zona rural (Restaurantes y Hotelería)
Se trata de un proyecto para desarrollar un pequeño complejo de cabafas con servicio de restaurante. El propósito es que el público disfrute de un ambiente natural y puedan realizarse

Fabrica de casacas de cuero (Empresariales)
El proyecto es para implementar una fabrica de casacas de cuero a gran escala. El capital se requiere para comprar materia prima, maquinaria y los primeros meses de personal para arrancar c

Gráfico Nro. 11: Lista de proyectos del sitio

Página de registro del sitio:



Formulario de Registro

* Nombre de Usuario:

* Email:

* Password:

* Confirma Password:

* Nombre y Apellido:

* Pais:

* Provincia / Estado :

* Ciudad:

Dirección:

Teléfono:

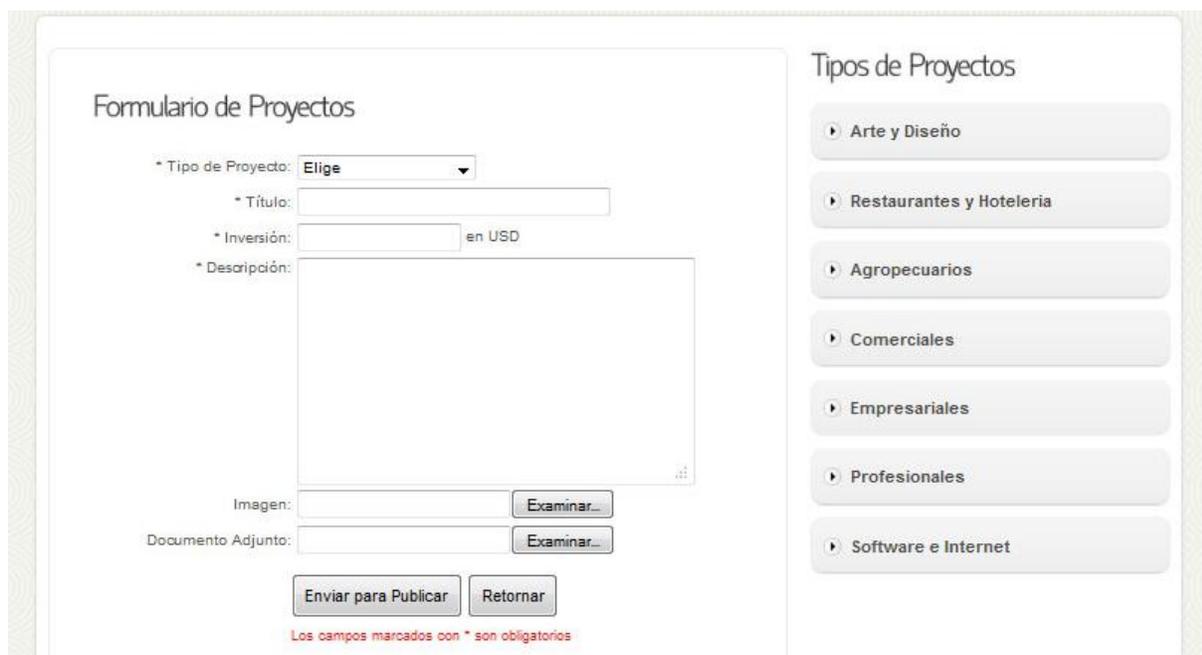
Los campos marcados con * son obligatorios

Tipos de Proyectos

- ▶ Arte y Diseño
- ▶ Restaurantes y Hoteleria
- ▶ Agropecuarios
- ▶ Comerciales
- ▶ Empresariales
- ▶ Profesionales
- ▶ Software e Internet

Gráfico Nro. 12: Registro en el sitio web

Formulario de registro de proyectos:



Formulario de Proyectos

* Tipo de Proyecto:

* Título:

* Inversión: en USD

* Descripción:

Imagen:

Documento Adjunto:

Los campos marcados con * son obligatorios

Tipos de Proyectos

- ▶ Arte y Diseño
- ▶ Restaurantes y Hoteleria
- ▶ Agropecuarios
- ▶ Comerciales
- ▶ Empresariales
- ▶ Profesionales
- ▶ Software e Internet

Gráfico Nro. 13: Formulario para subir proyectos

Interface del Control Panel Administrativo del Sitio:

The screenshot shows the 'Administración de Usuarios » Crear' page. On the left is a dark sidebar with a menu: 'Control', 'Usuarios del Sitio' (with sub-items 'Crear' and 'Administrar'), 'Proyectos', 'Tipos de Proyectos', 'Pais', and 'Provincia'. The main content area has a red header with 'Guía Virtual Emprende Azuay' and 'Administración del Sitio Web'. Below the header, the page title is 'Administración de Usuarios » Crear'. The form contains the following fields:

- * Nombre de Usuario: [input type="text"]
- * Email: [input type="text"]
- * Password: [input type="password"]
- * Confirma Password: [input type="password"]
- * Nombre y Apellido: [input type="text"]
- * Pais: [dropdown menu with 'Elige' selected]
- * Provincia / Estado: [dropdown menu with 'Elige' selected]
- * Ciudad: [input type="text"]
- Dirección: [input type="text"]
- Teléfono: [input type="text"]

 A 'Guardar' button is located at the bottom of the form.

Gráfico Nro. 14: Registro de Usuario desde Panel Administrativo

The screenshot shows the 'Administración de Usuarios » Listado' page. The sidebar is identical to the previous screenshot. The main content area has a red header with 'Guía Virtual Emprende Azuay' and 'Administración del Sitio Web'. Below the header, the page title is 'Administración de Usuarios » Listado'. The table below has the following structure:

Usuario	Email	Nombre	Pais	Provincia	Ciudad	Estado
Editar						
Eliminar						

 The table is currently empty of data rows, showing only the header and action links.

Gráfico Nro. 15: Lista de Usuario en Panel Administrativo

Guía Virtual Empresa Azuay Administración del Sitio Web

Administración de Proyectos » Crear

* Tipo de Proyecto:

* Título:

* Inversión: en USD

* Descripción:

Imagen:

Documento Adjunto:



Gráfico Nro. 16: Ingreso de Proyecto desde el Panel Administrativo

4.4. FASE 4 – DESPLIEGUE

Una vez concluido el desarrollo del proyecto, el mismo será puesto a prueba en internet con el fin de verificar el correcto funcionamiento de cada uno de las secciones que comprende el proyecto.

Las pruebas se realizarán tanto de la parte frontal del sitio como de la parte administrativa, tratando de forzar al máximo la estabilidad del sitio web. Así mismo se realizarán las pruebas respectivas en los diferentes browsers existentes en el medio informático, de tal forma que cualquier inconveniente sea corregido y el producto final sea óptimo y fiable.

5. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

5.1 CONCLUSIONES

Se concluye lo siguiente:

- El proyecto es necesario ya que ayudaría en cierta forma a promover el retorno de los migrantes a su territorio de origen y realizar inversiones en proyectos que pueden beneficiarles tanto a ellos como a la comunidad misma.
- Desarrollar proyectos de emprendimiento puede ayudar a las personas con muy buenas ideas de negocio, pero que por la situación económica se ven obligados a desempeñar otras actividades o en muchos de los casos se encuentran en el desempleo.
- La Guía Virtual Web permite una intercomunicación y cambios de ideas entre los usuarios, logrando así un crecimiento mutuo y común.
- La inversión que puede darse gracias al proyecto puede lograr que la comunidad salga adelante creando nuevas plazas de trabajo.

5.2 RECOMENDACIONES

- Mantener una comunicación constante entre administrador y usuarios emprendedores, para poder implementar nuevas funcionalidades al proyecto Guía Virtual Web.

- Realizar campañas de difusión de ideas, para así poder mantener un cooperativismo mutuo entre usuarios visitantes, emprendedores e inversionistas.
- Tomar en cuenta para emprenderlo no solo en la provincia, sino que sea participativo a nivel país y porque no mundialmente, para poder captar inversionistas masivamente.
- Implementar a futuro sitios de interés.

ANEXO 1

Manual de Usuario



Para acceder a la aplicación Guía Virtual Emprende Azuay, damos click en el botón inicio de la barra de Windows y seleccionamos el explorador que se tiene instalado en la computadora. En la barra de direcciones se deberá digitar: www.guiavirtualemprendeazuay.com

Luego de esto se presentará la página principal del sitio web, a continuación una explicación de las diferentes pantallas del sitio web:

1. INICIO

Página de inicio del sitio web, aquí se presentará el último proyecto subido al sitio, los proyectos más vistos, las diferentes opciones del menú principal y opciones de registro. Además se podrá observar los Tipos de Proyectos existentes en el sitio web.

guía Virtual
Emprende Azuay

INICIO | ACERCA DE | PROYECTOS | REGISTRO | LOGIN | CONTACTOS | AYUDA

Acerca de

El Proyecto "Guía de información virtual de ideas de semillas de emprendimiento para inmigrantes en la provincia del Azuay", busca apoyar a...

[ver mas](#)

Proyectos

Visita y revisa los proyectos subidos por nuestros usuarios y se parte de las ideas emprendedoras de negocios e inversiones.

[ver mas](#)

Registro

Regístrate y podrás subir proyectos, contactarte con otros usuarios para realizar inversiones y descargar archivos adjuntos de los proyectos.

[ver mas](#)

ULTIMOS PROYECTO

Diseño y Desarrollo de sistemas Contables (Software e Internet)
El proyecto trata del diseño y desarrollo de un sistema contable y de facturación, actualizado a los requerimientos del SRI y ajustable a las necesidades de cada empresa. Se pretende de

[Ver detalles](#)

Distribuidora de aceites automotrices (Comerciales)
Se desea ingresar al mercado automotriz con la venta y cambio de aceites para vehículos... Se proyecta la distribución en la zona sur de la ciudad de Cuenca, y en el almacén principal

[Ver detalles](#)

Restaurante en zona rural (Restaurantes y Hotelería)
Se trata de un proyecto para desarrollar un pequeño complejo de cabafas con servicio de restaurante. El propósito es que el público disfrute de un ambiente natural y puedan realizarse

[Ver detalles](#)

Tipos de Proyectos

- Agropecuarios
- Arte y Diseño
- Comerciales
- Empresariales
- Profesionales
- Restaurantes y Hotelería
- Software e Internet

Guía Virtual Emprende Azuay © 2011 Derechos Reservados

2. ACERCA DE

En esta página se presenta información acerca del proyecto Guía Virtual Emprende Azuay. Esta sección es administrable por parte del usuario manager.

guia Virtual
Emprende Azuay

INICIO ACERCA DE PROYECTOS REGISTRO LOGIN CONTACTOS AYUDA

Acerca de la Guía Virtual Emprende Azuay

El Proyecto "Guía de Información virtual de Ideas de semillas de emprendimiento para Inmigrantes en la provincia del Azuay", busca apoyar a los Inmigrantes en el proceso de Integración a Ecuador. El propósito es fortalecer sus derechos.

En esta lógica de Integración se inserta el presente portal web www.guivirtualemprendeazuay.com el que pretende ser un espacio de construcción de redes, un lugar de encuentro para Invertir y ver crecer sus Inversiones.

En este sitio web, cada Inmigrante podrá disponer de un espacio para la expresión e Intercambio de puntos de vista e Información de los negocios, además entretenimiento, relatos de experiencias de empresarios, etc. Así mismo los usuarios de este portal tendrán acceso a Información sobre sus derechos, a orientación jurídica y también a redes de cooperación existentes en nuestro medio.

Misión
Apoyar a los Inmigrantes del Azuay, proporcionando Información veraz y oportuna para encontrar oportunidades para Invertir bien su dinero en Ideas de semillas de emprendimiento, de la misma forma el empresario al registrarse podrá ofertar su producto y contribuir al desarrollo del País.

Visión.
Lograr que sea un espacio que ayude a los Inmigrantes del Azuay, para que sean menos vulnerables y sensibilizar a la sociedad, sobre todos a los empresarios para que abran las puertas a la Inversión, ya que se trata de un sector económico respetable.

Tipos de Proyectos

- ▶ Agropecuarios
- ▶ Arte y Diseño
- ▶ Comerciales
- ▶ Empresariales
- ▶ Profesionales
- ▶ Restaurantes y Hotelería
- ▶ Software e Internet

3. PROYECTOS

Esta sección nos presenta los diferentes proyectos en forma de listado, mostrando una pequeña introducción de lo que trata el proyecto.

The screenshot shows the 'guia Virtual' website interface. The header includes the logo 'guia Virtual' and the tagline 'Emprende Azuay'. Navigation links are: INICIO, ACERCA DE, PROYECTOS (highlighted), REGISTRO, LOGIN, CONTACTOS, AYUDA.

The main content area is titled 'Proyectos' and lists three items:

- Diseño y Desarrollo de sistemas Contables** (Software e Internet)
El proyecto trata del diseño y desarrollo de un sistema contable y de facturación, actualizado a los requerimientos del SRI y ajustable a las necesidades de cada empresa. Se pretende de
[Ver detalles](#)
- Distribuidora de aceites automotrices** (Comerciales)
Se desea ingresar al mercado automotriz con la venta y cambio de aceites para vehículos... Se proyecta la distribución en la zona sur de la ciudad de Cuenca, y en el almacén principal.
[Ver detalles](#)
- Restaurante en zona rural** (Restaurantes y Hotelería)
Se trata de un proyecto para desarrollar un pequeño complejo de cabañas con servicio de restaurante. El propósito es que el público disfrute de un ambiente natural y puedan realizarse.
[Ver detalles](#)

On the right side, there is a sidebar titled 'Tipos de Proyectos' with a list of categories:

- ▶ Agropecuarios
- ▶ Arte y Diseño
- ▶ Comerciales
- ▶ Empresariales
- ▶ Profesionales
- ▶ Restaurantes y Hotelería
- ▶ Software e Internet

Si se desea ver el proyecto completo, será necesario presionar la opción Ver detalles que se encuentra en la parte inferior de cada uno de los proyectos listados.

4. PROYECTOS → VER DETALLES

En esta página podremos ver con detalle la descripción completa del proyecto, archivo adjunto e imágenes. Además tenemos la opción de dejar un comentario o realizar una pregunta al usuario que subió el proyecto, esto con el fin de mantener una intercomunicación entre los usuarios. El comentario o pregunta que se postea no será visualizado de inmediato ya que pasa al propietario del proyecto para que éste sea moderado.

The screenshot shows the 'QUIA Virtual' website interface. The header includes the logo 'QUIA Virtual' and the tagline 'Emprende Azuay'. Navigation links are provided for 'INICIO', 'ACERCA DE', 'PROYECTOS', 'REGISTRO', 'LOGIN', 'CONTACTOS', and 'AYUDA'. The main content area is titled 'Detalles del Proyecto (REGISTRAR)'. The featured project is 'Fabrica de casacas de cuero' under the 'Empresariales' category. It lists an investment amount of 'USD \$6500' and a link to 'Bajar Documento Adjunto'. The project description states: 'El proyecto es para implementar una fabrica de casacas de cuero a gran escala. El capital se requiere para comprar materia prima, maquinaria y los primeros meses de personal para arrancar con el proyecto.' A note mentions the need to analyze the possibility of renting a space and projecting utility costs. The 'Comentarios y Preguntas' section shows a user named 'Juan' with a text input field and an 'Enviar' button. On the right, a 'Tipos de Proyectos' sidebar lists categories: Agropecuarios, Arte y Diseño, Comerciales, Empresariales, Profesionales, Restaurantes y Hoteleria, and Software e Internet.

5. REGISTRO

Esta página nos permite realizar el registro como usuarios. Para esto es necesario que se ingresen los datos solicitados en el formulario. Cabe recalcar que será necesario ingresar y seleccionar las diferentes opciones que están marcadas con un * ya que de no ser así el sistema dará error y los datos no podrán ser guardados. Luego de introducir los datos completos precionaremos Guardar, con lo cual daríamos por concluido el registro.

QUIA Virtual
Emprende Azuay

INICIO ACERCA DE PROYECTOS REGISTRO LOGIN CONTACTOS

Formulario de Registro

* Nombre de Usuario:

* Email:

* Password:

* Confirma Password:

* Nombre y Apellido:

* País:

* Provincia / Estado:

* Ciudad:

Dirección:

Teléfono:

Los campos marcados con * son obligatorios

Tipos de Proyectos

- ▶ Arte y Diseño
- ▶ Restaurantes y Hotelería
- ▶ Agropecuarios
- ▶ Comerciales
- ▶ Empresariales
- ▶ Profesionales
- ▶ Software e Internet

Es necesario mencionar, que el siguiente paso para activar la cuenta es ingresar al correo con el cual se registró y se deberá presionar un link el cual permitirá realizar la activación.

6. LOGIN

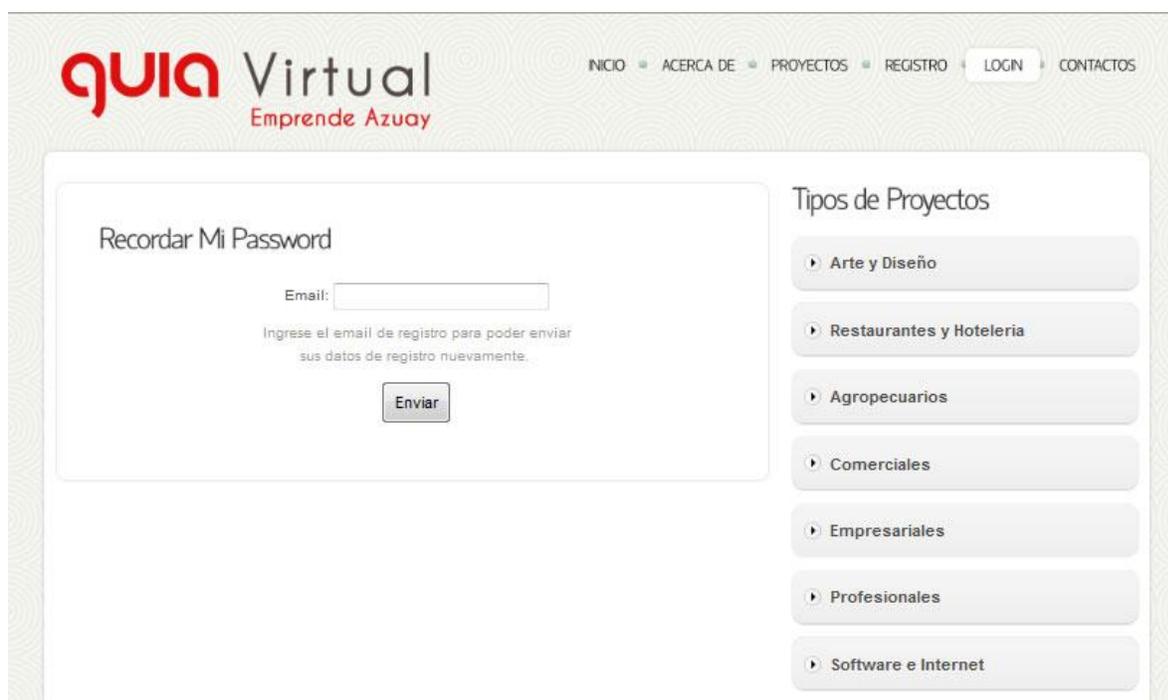
Esta sección nos permitirá ingresar al panel de control del usuario del sitio web. Aquí será necesario ingresar los datos de registro. Será en tonces necesario ingresar el email y el password con el que se registró y precionar el boton Aceptar.

The image shows a web page for 'QUIA Virtual Emprende Azuay'. At the top, there is a navigation menu with links: INICIO, ACERCA DE, PROYECTOS, REGISTRO, LOGIN, and CONTACTOS. The main content area is divided into two sections. On the left, there is a 'Login Administracion Cuenta' form with the following elements: an 'Email:' label and input field, a 'Password:' label and input field, an 'Aceptar' button, and two links: '- Olvidé mi password' and '- Deseo registrarme en el sitio'. On the right, there is a 'Tipos de Proyectos' section with a list of project categories, each in a button: 'Arte y Diseño', 'Restaurantes y Hoteleria', 'Agropecuarios', 'Comerciales', 'Empresariales', 'Profesionales', and 'Software e Internet'. At the bottom right, there is a footer: 'Guia Virtual Emprende Azuay © 2011 Derechos Reservados'.

En la parte inferior se presentan dos opciones con las cuales podremos pedir que se nos recuerde la contraseña, o, irnos hacia el registro en caso de no estar suscritos al sitio web.

7. LOGIN -> RECORDAR MI PASSWORD

Esta página permitirá realizar el recordatorio de password en el caso de que no podamos ingresar al sitio web. Será necesario ingresar el email de registro y presionar el botón enviar. Luego de esto, el sistema enviará automáticamente un email con la contraseña, en este caso será necesario ingresar a la cuenta de correo y revisar la información que se generó desde el sitio web. (En caso de no presentarse la información, será necesario revisar la bandeja de correos no deseados)



The screenshot shows the 'Recordar Mi Password' form on the 'QUIA Virtual' website. The form is titled 'Recordar Mi Password' and contains an 'Email:' input field. Below the input field, there is a message: 'Ingrese el email de registro para poder enviar sus datos de registro nuevamente.' and an 'Enviar' button. To the right of the form, there is a section titled 'Tipos de Proyectos' with a list of project categories: Arte y Diseño, Restaurantes y Hoteleria, Agropecuarios, Comerciales, Empresariales, Profesionales, and Software e Internet. The website header includes the logo 'QUIA Virtual' and the tagline 'Emprende Azuay', along with navigation links: INICIO, ACERCA DE, PROYECTOS, REGISTRO, LOGIN, and CONTACTOS.

8. MI CUENTA

Luego de realizar el paso 6, que es el ingreso de los datos de registro, se presenta la pantalla de Panel de Control del usuario. Aquí podremos observar los datos de bienvenida al usuario y varias opciones como:

- Modificar password
- Modificar datos de registro
- Agregar Proyectos
- Listado en la parte inferior de todos los proyectos que suba el usuario y los comentarios o preguntas publicadas o pendientes con una opción ver que permitirá ver con detalle los mismos.

The screenshot displays the 'Mi Cuenta' (My Account) interface. At the top, the logo 'QUIN Virtual Emprende Azuay' is visible, along with navigation links: INICIO, ACERCA DE, PROYECTOS, REGISTRO, LOGIN, CONTACTOS, and AYUDA. The main content area is divided into three sections:

- Mi Cuenta:** Displays user details: Usuario: JUAN, Email: juanperez@hotmail.com, and Nombres: Juan Perez. A 'Cerrar Sesión' (Logout) button is located to the right.
- Mis Datos de Registro:** Offers options to '- Modificar Password' and '- Modificar Datos de Registro'.
- Mis Proyectos:** Includes a '+ Agregar Proyecto' (Add Project) button and a table listing the user's projects.

Id	Tipo	Título	Inversión	Comentarios		Ver
				Publicados	Pendientes	
3	Comerciales	Distribuidora de aceites automotrices	7500	3	0	Ver
2	Restaurantes y Hotelería	Restaurante en zona rural	25000	0	0	Ver
1	Empresariales	Fabrica de casacas de cuero	6500	0	0	Ver

At the bottom right, the footer text reads: 'Guía Virtual Emprende Azuay © 2011 Derechos Reservados'.

9. MI CUENTA → MODIFICAR MI PASSWORD

En esta sección podremos modificar los datos del password. En este caso será necesario ingresar el nuevo password y la confirmación para poder realizar el guardado. Será necesario aquí, ingresar los dos datos para poder completar la acción. El botón retornar permitirá cancelar la acción en el caso de no desear cambiar el dato.

The screenshot shows the 'Modifica Password' form on the 'Guia Virtual Emprende Azuay' website. The form is located on the left side of the page and contains two input fields: 'Nuevo Password:' and 'Confirma Password:'. Below these fields are two buttons: 'Guardar' and 'Retornar'. The website header includes the logo 'Guia Virtual Emprende Azuay' and a navigation menu with links for 'INICIO', 'ACERCA DE', 'PROYECTOS', 'REGISTRO', 'LOGIN', and 'CONTACTOS'. On the right side of the page, there is a section titled 'Tipos de Proyectos' with a list of project categories: 'Arte y Diseño', 'Restaurantes y Hoteleria', 'Agropecuarios', 'Comerciales', 'Empresariales', 'Profesionales', and 'Software e Internet'. The footer of the page contains the text 'Guia Virtual Emprende Azuay © 2011 Derechos Reservados'.

10. MI CUENTA → MODIFICAR DATOS DE REGISTRO

En esta página podremos modificar los datos de registro y actualizarlos de ser necesario. En caso de no desear modificar ningún dato se podrá precionar el botón retornar el cual nos llevará al panel de control del usuario.

QUIA Virtual
Emprende Azuay

INICIO • ACERCA DE • PROYECTOS • REGISTRO • LOGIN • CONTACTOS

Formulario de Registro

Email:

Nombre y Apellido:

País:

Provincia / Estado :

Ciudad:

Dirección:

Teléfono:

Tipos de Proyectos

- ▶ Arte y Diseño
- ▶ Restaurantes y Hoteleria
- ▶ Agropecuarios
- ▶ Comerciales
- ▶ Empresariales
- ▶ Profesionales
- ▶ Software e Internet

Guía Virtual Emprende Azuay © 2011 Derechos Reservados

11. MI CUENTA → AGREGAR PROYECTO

Esta página permitirá al usuario realizar el ingreso de un proyecto, se pueden observar varios campos dentro del formulario. Cabe mencionar que los campos marcados con * son obligatorios en el registro del proyecto.

Este proyecto irá ligado al usuario y será publicado luego de ser revisado por el usuario administrador.

QUIA Virtual
Emprende Azuay

INICIO • ACERCA DE • PROYECTOS • REGISTRO • LOGIN • CONTACTOS

Formulario de Proyectos

* Tipo de Proyecto:

* Título:

* Inversión: en USD

* Descripción:

Imagen:

Documento Adjunto:

Los campos marcados con * son obligatorios

Tipos de Proyectos

- ▶ Arte y Diseño
- ▶ Restaurantes y Hotelería
- ▶ Agropecuarios
- ▶ Comerciales
- ▶ Empresariales
- ▶ Profesionales
- ▶ Software e Internet

Será necesario ingresar todos los datos en los campos que están marcados con *, caso contrario no se podrá subir el proyecto. Así mismo el botón retornar nos permitirá regresar al panel de control del usuario.

12. MI CUENTA → VER (Comentarios)

Aquí se presentará un listado con los comentarios o preguntas que los usuarios registrados podrán realizar al usuario que subió el proyecto. Éste a su vez, podrá modificar el comentario, eliminarlo o responder los comentarios presionando en el botón Moderar.

quia Virtual
Emprende Azuay

INICIO • ACERCA DE • PROYECTOS • REGISTRO • LOGIN • CONTACTOS • AYUDA

Mi Cuenta RETORNAR

Usuario: JUAN
Email: juanperez@hotmail.com
Nombres: Juan Perez

Comentarios o Preguntas: Distribuidora de aceites automotrices

Id Usuario	Comentario o Pregunta	Respuesta	Estado
5	Se proyecta la distribución en la zona sur de la ciudad de Cotacachi		Publicado Moderar
3	Es necesario adquirir varios tipos de marcas y será también necesario contratar personal para la a	Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the	Publicado Moderar
2	Esto es una prueba de comentarios de Distribuidora de aceites automotrices	Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum is simply dummy	Publicado Moderar

Guía Virtual Emprende Azuay © 2011 Derechos Reservados

13. MI CUENTA → MODERAR

En esta sección el usuario podrá modificar el comentario en caso de ser necesario, ingresar una respuesta (no obligatorio) y determinar si el contenido se publica o no. También podrá eliminar el contenido definitivamente presionando el botón eliminar.

guia Virtual
Emprende Azuay

INICIO • ACERCA DE • PROYECTOS • REGISTRO • LOGIN • CONTACTOS • AYUDA

Comentarios y Preguntas

Por usuario:

Fecha:

Comentario:

Respuesta:

Publicar:

Tipos de Proyectos

- ▶ Agropecuarios
- ▶ Arte y Diseño
- ▶ Comerciales
- ▶ Empresariales
- ▶ Profesionales
- ▶ Restaurantes y Hoteleria
- ▶ Software e Internet

Guía Virtual Emprende Azuay © 2011 Derechos Reservados

14. CONTACTOS

Sección donde se presenta un formulario de contactos el cual permitirá mantener una comunicación entre los usuarios y el administrador.

Será necesario ingresar los datos requeridos en el formulario para poderlos enviar a una cuenta de email del administrador del sitio, haciendo sugerencias, preguntas o simplemente comentarios sobre un tema específico o recomendación.

guía Virtual
Emprende Azuay

INICIO • ACERCA DE • PROYECTOS • REGISTRO • LOGIN • CONTACTOS

Formulario de Contactos

Nombre:

Email:

Teléfono:

País:

Ciudad:

Mensaje:

Tipos de Proyectos

- ▶ Arte y Diseño
- ▶ Restaurantes y Hotelería
- ▶ Agropecuarios
- ▶ Comerciales
- ▶ Empresariales
- ▶ Profesionales
- ▶ Software e Internet

Guía Virtual Emprende Azuay © 2011 Derechos Reservados

ADMINISTRACIÓN DEL PANEL DE CONTROL DEL SITIO WEB

Para ingresar al panel de control será necesario introducir en la barra url la siguiente dirección: www.guiavirtualemprendeazuay.com/controlpanel

De inmediato podremos observar una página con las diferentes opciones de administración del sitio web que se encuentra ubicada a lado izquierdo de la página.

A continuación se describe el funcionamiento de cada una de las opciones y su respectiva interface:

CONTROL

Esta opción principal nos presenta una opción secundaria denominada inicio, la cual nos dirige hacia el inicio del panel de control.

USUARIOS

Esta pantalla nos permite crear nuevos usuarios introduciendo los datos respectivos en el formulario.

The screenshot shows the 'Administración de Usuarios » Crear' page. The interface includes a red header with the site name and a dark sidebar with navigation options. The main content area contains a form with the following fields:

- * Nombre de Usuario:
- * Email:
- * Password:
- * Confirma Password:
- * Nombre y Apellido:
- * País:
- * Provincia / Estado:
- * Ciudad:
- Dirección:
- Teléfono:

A 'Guardar' button is located at the bottom of the form.

Esta pantalla nos permite realizar el listado y mantenimiento de los diferentes proyectos subidos al sitio web. Permite modificar o deshabilitar los diferentes proyectos. También permite realizar la moderación de los proyectos, es decir permite dar de baja o publicar un proyecto.

The screenshot shows the 'Administración de Proyectos » Listado' page. The interface includes a red header and a dark sidebar. The main content area displays a table with the following structure:

Tipo	Título	Inversión	Usuario	Estado
Editar Eliminar Publicar				

TIPOS DE PROYECTO

Esta pantalla nos permite crear nuevos tipos de proyectos.

The screenshot shows the 'Administración de Tipos de Proyecto » Crear' page. On the left is a dark sidebar with a menu containing 'Control', 'Usuarios del Sitio', 'Proyectos', and 'Tipos de Proyectos'. Under 'Tipos de Proyectos', there are two buttons: 'Crear' and 'Administrar'. The main content area has a red header with the text 'Guía Virtual Emprende Azuay' and 'Administración del Sitio Web'. Below the header, the page title is 'Administración de Tipos de Proyecto » Crear'. The form contains a single text input field labeled 'Nombre:' and a 'Guardar' button below it.

Esta pantalla nos permite realizar el listado y mantenimiento de los diferentes tipos proyectos ingresados al sitio web. Permite modificar o deshabilitar.

The screenshot shows the 'Administración de Tipos de Proyecto » Listado' page. The sidebar is similar to the previous page but includes additional menu items: 'Pais' and 'Provincia'. The main content area has a red header with the text 'Guía Virtual Emprende Azuay' and 'Administración del Sitio Web'. Below the header, the page title is 'Administración de Tipos de Proyecto » Listado'. The table below has two columns: 'Nombre' and 'Estado'. Below the table, there are two buttons: 'Editar' and 'Eliminar'.

Nombre	Estado

PAÍSES

Esta pantalla nos permite crear nuevos países para el proyecto.

The screenshot shows the 'Administración de País » Crear' page. On the left is a navigation menu with items: Control, Usuarios del Sitio, Proyectos, Tipos de Proyectos, País, and Provincia. The 'País' item is selected, and it contains sub-items 'Crear' and 'Administrar'. The main content area has a header 'Administración de País » Crear' and a form with a text input field labeled 'Nombre País:' and a 'Guardar' button.

Esta pantalla nos permite realizar el listado y mantenimiento de los diferentes países ingresados al sitio web. Permite modificar o deshabilitar.

The screenshot shows the 'Administración de País » Listado' page. On the left is the same navigation menu as in the previous screenshot. The main content area has a header 'Administración de País » Listado' and a table with two columns: 'Nombre del País' and 'Estado'. Below the table are two links: 'Editar' and 'Eliminar'.

Nombre del País	Estado
-----------------	--------

CIUDADES

Esta pantalla nos permite crear nuevas ciudades para el proyecto.

The screenshot shows the 'Administración de Provincia » Crear' page. It features a sidebar on the left with navigation options: Control, Usuarios del Sitio, Proyectos, Tipos de Proyectos, País, Provincia, and buttons for 'Crear' and 'Administrar'. The main content area has a title bar 'Administración de Provincia » Crear' and a form with a dropdown menu for '* País:' (set to 'Elige'), a text input for 'Nombre Provincia / Estado:', and a 'Guardar' button.

Esta pantalla nos permite realizar el listado y mantenimiento de las diferentes ciudades ingresadas al sitio web. Permite modificar o deshabilitar.

The screenshot shows the 'Administración de Provincia » Listado' page. It features the same sidebar as the previous page. The main content area has a title bar 'Administración de Provincia » Listado' and a table with columns for 'País', 'Provincia / Estado', and 'Status'. Below the table, there are 'Editar' and 'Eliminar' buttons.

País	Provincia / Estado	Status
Editar		Eliminar

BIBLIOGRAFÍA:

- PRESSMAN, Roger (2010). *Ingeniería del Software*. México: Mcgraw Hill.
- Spona, Helma (2010). *Programación de Bases de Datos con Mysql y Php*. Méxio: Alfaomega.
- Psinas, Martin E., Boronczyk, Timothy (2008). *Php And Mysql*. Estados Unidos: John Wiley & Sons
- <http://www.mitecnologico.com/Main/DefinicionConceptosBasicos>
- <http://www.mysql.com/>
- <http://www.php.net/>
- <http://www.webestilo.com/mysql/intro.phtml>